

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Video <i>Watermarking</i>	23
Gambar 2.2 Proses penyisipan (<i>Embedding</i>)	23
Gambar 2.3 Proses pengambilan informasi (<i>Extracting</i>)	24
Gambar 2.4 Proses <i>watermarking</i> dengan DWT	28
Gambar 2.5 Tiga langkah dalam proses blok <i>Lifting Wavelet Transform</i>	29
Gambar 2.6 Prinsip Dasar Skema Lifting	31
Gambar 3.1 Desain Sistem Video <i>Watermarking</i>	34
Gambar 3.2 Proses Kompresi Watermark dengan CS	35
Gambar 3.3 Proses <i>Embedding Watermark</i>	36
Gambar 3.4 Proses <i>Attacking</i>	37
Gambar 3.4 Proses <i>Extracting Watermark</i>	38
Gambar 4.1 (a) citra watermark 1 grayscale dan biner (b) citra watermark grayscale dan biner (c) citra watermark 3 grayscale dan biner	43
Gambar 4.2 Hasil Pengujian MOS	50