

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan	iii
Abstrak	iv
<i>Abstract</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Manfaat	4
1.6. Tujuan	4
1.7. Metode Penelitian	4
1.8. Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
TINJAUAN UMUM	7
2.1. Tinjauan Teoritik	7
2.1.1. Pentingnya Bermain Bagi Anak	7
2.1.2. Pengelompokan Permainan	8
2.1.3. Jenis Permainan Anak	10
2.1.4. Dampak Peningkatan Pertumbuhan Penduduk	12
2.1.5. Fenomena <i>Invisible Playground</i>	13
2.1.6. Standart Perhitungan Pemukiman	15
2.2. Tinjauan Empirik	16
2.2.1. Ruang Lingkup	16
2.2.2. Kondisi Lingkungan	18
2.2.3. Aktivitas Penduduk	21
2.3. Hasil Wawancara Oleh Pemadam Kebakaran Tentang Peralatan, Proses, Penanganan, dan Proses Pencegahan Bencana Kebakaran	24

BAB III	32
ANALISA DESAIN	32
3.1. Analisa Aspek Desain	32
3.1.1. Aspek Lingkungan	32
3.1.2. Pembagian Prioritas Aspek	33
3.2. Analisa Aspek Primer	34
3.3. Analisa Aspek Sekunder	38
3.4. Analisa Aspek Tersier	38
3.5. Hipotesa Desain	38
3.5.1. Analisis 5W+1	38
3.5.2. TOR.....	39
BAB IV.....	41
KONSEP DAN VISUALISASI PERANCANGAN	41
4.1. Konsep Perancangan.....	41
4.1.1. Gagasan Dasar Perancangan.....	41
4.1.2. Rumusan Desain.....	42
4.1.3. Deskripsi Perancangan	42
4.2. Proses Perancangan	42
4.2.1. <i>Blocking System</i>	42
4.2.2. Sketsa Produk.....	43
BAB V.....	45
KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
Daftar Pustaka.....	46
DAFTAR NARASUMBER	50
LAMPIRAN	52