

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberi rahmat dan Karunia-Nya, tak lupa shalawat serta salam kepada nabi besar Muhammad SAW beserta para keluarga dan sahabatnya, serta seluruh pihak yang terkait maka penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan *Mobile Game* sebagai Media Promosi Objek Wisata Sambisari”.

Maka dari itu pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih atas segala bantuan, bimbingan, dan waktu yang telah diberikan kepada:

1. Ananda Risya Triani, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
2. Red Rain Studio, yang telah banyak membantu bagian pemrograman game.
3. Dan Kepada Seluruh pihak yang telah membantu penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis sadar bila masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini. Maka dari itu penulis berharap saran dari seluruh pihak demi memberikan perkembangan yang positif bagi penulis.

Demikian laporan tugas akhir yang telah penulis susun, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat untuk seluruh pihak dan juga penulis. Akhir kata, penulis ucapkan terimakasih.

Bandung, 14 Agustus 2019

Muhammad Fakhri Husaini