

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Penelitian .....	20
Gambar 3. 1 Logo Dinas Pariwisata Kabupaten Sleman .....	39
Gambar 3. 2Peta Kabupaten Sleman.....	40
Gambar 3. 3 Candi Sambisari .....	42
Gambar 3. 4Denah Candi Sambisari.....	43
Gambar 3. 5 Bentuk Candi Induk .....	44
Gambar 3. 6 Bentuk Candi Perwara.....	44
Gambar 3. 7 Dinding Komplek Candi Sambisari .....	45
Gambar 3. 8 Arca Ganesa .....	45
Gambar 3. 9 Arca Durga Mahisasuramardhini .....	46
Gambar 3. 10 Arca Syiwa Mahaguru.....	46
Gambar 3. 11 Data Sebaran Demografis Para Pemain Game di Asia Tenggara .....	49
Gambar 3. 12 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kabupaten Sleman .....	49
Gambar 3. 13 Narasumber Bersama Penulis .....	50
Gambar 3. 14 Sebaran Kota Asal Dari Para Responden.....	53
Gambar 3. 15 Perbandingan umur dari responden.....	54
Gambar 3. 16 Perbandingan jenis kelamin Dari Responden.....	54
Gambar 3. 17 Jenis objek wisata yang disukai oleh responden .....	55
Gambar 3. 18 Pilihan yang akan diajak oleh responden untuk berwisata bersama.....	55
Gambar 3. 19 Perbandingan responden berkunjung ke objek wisata candi.....	56
Gambar 3. 20 Pengetahuan responden dari objek wisata Candi Sambisari .....	56
Gambar 3. 21 Pilihan mengenai media promosi wisata candi kepada remaja .....	57
Gambar 3. 22 Platform yang digunakan responden untuk bermain game .....	57
Gambar 3. 23 Perbandingan sistem operasi yang dimiliki responden .....	58
Gambar 3. 24 Pilihan genre game yang disukai oleh responden .....	58
Gambar 3. 25 Pilihan genre game yang cocok untuk pengembangan game Candi Sambisari .....	59
Gambar 3. 26Perbandingan waktu yang dihabiskan responden.....	59
Gambar 3. 27 Ketertarikan responden untuk bermain game Candi Sambisari .....	60
Gambar 3. 28 Perbandingan jenis game yang dipilih oleh responden .....	60
Gambar 3. 29Perbandingan jenis game yang dipilih oleh responden .....	61
Gambar 3. 30 Game Diponegoro - Tower Deffence.....	62
Gambar 3. 31Game Kurusetra .....	62
Gambar 3. 32Game Mobile Legends: Bang Bang .....	63
Gambar 4. 1 Contoh Referensi Ilustrasi.....	77
Gambar 4. 2DirtyRocks Font .....	78
Gambar 4. 3Nunito Font .....	78
Gambar 4. 4 Supercell Magic Font .....	78
Gambar 4. 5 Contoh Referensi Layout In-Game .....	80
Gambar 4. 6 Contoh Referensi Layout Menu Game.....	80
Gambar 4. 7Sketsa Arka .....	85
Gambar 4. 8 Sketsa Candi Induk dan Perwara.....	87
Gambar 4. 9 Sketsa Environment .....	88

Gambar 4. 10 Sketsa Environment 2 .....	89
Gambar 4. 11 Sketsa Environment 3 .....	90
Gambar 4. 12 Sketsa UI Game.....	91
Gambar 4. 13 Sketsa Logo Game .....	92
Gambar 4. 14 Sketsa Storyboard 1.....	93
Gambar 4. 15 Sketsa Storyboard 2.....	94
Gambar 4. 16 Sketsa Storyboard 3.....	95
Gambar 4. 17 Sketsa Storyboard 4.....	96
Gambar 4. 18 Sketsa Storyboard 5.....	97
Gambar 4. 19 Sketsa Storyboard 6.....	98
Gambar 4. 20 Sketsa Storyboard 7.....	99
Gambar 4. 21 Sketsa Storyboard 8.....	100
Gambar 4. 22 Game flow.....	101
Gambar 4. 23 Level Design .....	104
Gambar 4. 24 Logo Game.....	106
Gambar 4. 25 User Interface Game (Icon).....	106
Gambar 4. 26 User Interface Game 1 .....	107
Gambar 4. 27 User Interface Game 2 .....	107
Gambar 4. 28 User Interface Game 3 .....	108
Gambar 4. 29 User Interface Game 4 .....	108
Gambar 4. 30 User Interface Game 5 .....	109
Gambar 4. 31 User Interface Game 6 .....	109
Gambar 4. 32 User Interface Game 7 .....	110
Gambar 4. 33 User Interface Game 8 .....	111
Gambar 4. 34 User Interface Game 9 .....	111
Gambar 4. 35 User Interface Game 9 .....	112
Gambar 4. 36 User Interface Game 10 .....	112
Gambar 4. 37 User Interface Game 11 .....	113
Gambar 4. 38 User Interface Game 12 .....	113
Gambar 4. 39 User Interface Game 13 .....	114
Gambar 4. 40 User Interface Intro Game 1.....	114
Gambar 4. 41 User Interface Intro Game 2.....	115
Gambar 4. 42 User Interface Intro Game 3.....	115
Gambar 4. 43 User Interface Intro Game 4.....	116
Gambar 4. 44 User Interface Intro Game 5.....	116
Gambar 4. 45 User Interface Intro Game 6.....	117
Gambar 4. 46 Karakter Arka.....	117
Gambar 4. 47 Environment 1 .....	118
Gambar 4. 48 Environment 2 (Map Level Design).....	118
Gambar 4. 49 Environment 3 (Map 2 Level Design).....	119
Gambar 4. 50 Candi Induk.....	119
Gambar 4. 51 Candi Perwara .....	120
Gambar 4. 52 Pembuatan Tekstur Ukiran Dinding Candi .....	120
Gambar 4. 53 Pembuatan Tekstur Ukiran Arca .....	121
Gambar 4. 54 Jembatan Level Candi .....	121
Gambar 4. 55 In-Game Screenshot 1 .....	122
Gambar 4. 56 In-Game Screenshot 2.....	122
Gambar 4. 57 In-Game Screenshot 3.....	123

Gambar 4. 58 In-Game Screenshot 4.....	123
Gambar 4. 59 Game Screenshot 5.....	124
Gambar 4. 60 Game Screenshot 6.....	124
Gambar 4. 61 Game Screenshot 6.....	125
Gambar 4. 62 X-banner.....	126
Gambar 4. 63 X-banner.....	126
Gambar 4. 64 E-poster (to inform) 1.....	127
Gambar 4. 65 E-poster (to inform) 2.....	127
Gambar 4. 66 E-poster (to inform) 3.....	128
Gambar 4. 67 E-poster (to persuade) 1 .....	128
Gambar 4. 68 E-poster (to persuade) 2 .....	129
Gambar 4. 69 E-poster (to persuade) 3 .....	129
Gambar 4. 70 Kaos .....	130
Gambar 4. 71 Tumbler .....	130
Gambar 4. 72 Tote Bag.....	131
Gambar 4. 73 Sticker .....	131
Gambar 4. 74 Notebook.....	132
Gambar 4. 75 Gantungan Kunci .....	132