

DAFTAR PUSTAKA

- Dongen, Joost Van. 2007. "The Game Asset Pipeline" [Tesis]. Belanda (NL): Utrecht School of the Arts.
- D. Mattesi, Michael. 2008. *Force Character Design from Life Drawing*. George Morrison, China.
- Endaswara, Suwardi. 2018. *Falsafah Hidup Jawa*. Edisi Keenam. Cakrawala, Yogyakarta.
- Hutomo, Suripan Sadi. 1991. *Mutiara Yang Terlupakan : Pengantar Studi Sastra Lisan*. Himpunan Sarjana Kesusastran Indonesia, Komisariat Jawa Timur.
- Maestri, George. 2006. *Digital Character Animation 3*. Peachpit, United State of America.
- Solarski, Chris. 2012. *Drawing Basics and Video Game Art*. Watson-Guption Publications dan Crown Publishing, United States.
- Sugiyono. 2016. *Cara Mudah Menyusun: Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Edisi Keempat. Alfabeta, Bandung.
- Adidharta, Syaifudin. 2011, Genderuwo dalam Mitos Masyarakat Jawa. Diakses pada https://www.kompasiana.com/syaifud_adidharta/550093aaa333117f735114d0/genderuwo-dalam-mitos-masyarakat-jawa (22 Juli 2019).
- Ahmad, Zuhry Zakyuddin. 2018. 13 Motif Batik Solo Unik dan Terpopuler. Diakses pada <https://zakyfamily.com/motif-batik-solo/> (1 Juni 2019).
- Lambert, Steven. Pengenalan Animasi Spritesheet Dalam Game. Diakses pada <https://gamedevelopment.tutsplus.com/id/tutorials/an-introduction-to-spritesheet-animation--gamedev-13099> (22 Juli 2019).
- Llopis, Noel. 2004, Optimizing the Content Pipeline. Diakses pada <http://gamesfromwithin.com/optimizing-the-content-pipeline> (15 September 2018).
- M, Sandee Chamberlain. Illusion of Life: Disney Animation karya Frank Thomas and Ollie Johnston. Diakses pada https://www.spaceducators.com/sites/default/files/slides/Twelve_Principles_SMC2017.pdf (30 Juni 2019).
- Ramelan, Prayitno. 2018. Tentang Ratu Kidul yang Ternyata Bukan Nyi Roro Kidul. Diakses pada <https://www.kompasiana.com/prayitnoramelan/5c092974c112fe63415e0652/tentang-ratu-kidul-yang-ternyata-bukan-nyi-ro-ro-kidul?page=all> (22 Juli 2019).

Rizal. 2016. Nyi Blorong, Sang Panglima Laut Selatan yang Cantik Jelita dan Bisa Bikin Seseorang Kaya. Diakses pada <https://www.boombastis.com/nyi-blorong/81946> (22 Juli 2019).

Setyvani, Gloria Putri. 2018. Wewe Gombel dan Hantu-hantu Tak Terkenal dari Jagat Lelembut Indonesia. Diakses pada <https://sains.kompas.com/read/2018/10/15/183000723/wewe-gombel-dan-hantu-hantu-tak-terkenal-dari-jagat-lelembut-indonesia?page=all> (22 Juli 2019).