

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.    Latar Belakang.....	1
1.2.    Identifikasi Masalah.....	2
1.3.    Rumusan Masalah.....	2
1.4.    Ruang Lingkup .....	2
a)        Apa.....	2
b)        Siapa.....	3
c)        Bagian mana .....	3
d)        Tempat.....	3
e)        Waktu .....	3
1.5.    Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
1.5.1.    Tujuan .....	3
1.5.2.    Manfaat .....	3
1.6.    Metodologi Perancangan.....	4
1.6.1.    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2.    Metode Analisis Data.....	4
1.7.    Sistematika Perancangan.....	5
1.8.    Kerangka Perancangan.....	6
1.9.    Pembabakan.....	7
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN .....	8
2.1.    Desain Karakter .....	8
2.2. <i>Asset Artist</i> .....	8
2.3. <i>Asset Game</i> .....	8
2.4. <i>Spritesheet</i> .....	9
2.5. <i>Style</i> .....	9
2.6.    Anatomi .....	10
2.7. <i>Facial Expression</i> .....	10
2.8. <i>Shape</i> .....	10
2.8.1. <i>Primary Shape</i> .....	11
2.10. <i>Silhouette</i> .....	12
2.11.    Proporsi .....	12

2.12. Prinsip Animasi .....	12
2.13. Warna .....	13
2.14. Cerita Rakyat .....	17
2.15. Myths .....	17
2.16. Metode Kualitatif .....	17
2.17. Interview .....	18
2.18. Observasi .....	18
2.19. Studi Literatur .....	18
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....</b>	<b>19</b>
3.1. Data dan Analisis Objek .....	19
3.1.1. Cerita Aji Saka .....	19
3.1.2. Interview .....	20
3.1.3. Hasil Observasi .....	22
3.1.4. Hasil Analisis Objek .....	25
3.2. Data dan Analisis Karya Sejenis .....	27
3.2.1. <i>Child of Light</i> .....	27
3.2.2. <i>Path Through the Forest</i> .....	42
3.2.3. <i>Last Remaining Light</i> .....	44
3.3. Hasil Analisis Karya Sejenis .....	46
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....</b>	<b>47</b>
4.1.1. Konsep .....	47
4.1.2. Ide Besar .....	47
4.1.3. Konsep Pesan .....	47
4.1.4. Konsep Media .....	47
4.1.5. Konsep Kreatif .....	48
4.1.6. Konsep Visual .....	48
4.2 Hasil Perancangan .....	49
4.2.1. Visual Aset Karakter .....	49
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>74</b>
5.1. Kesimpulan .....	70
5.2. Saran .....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>72</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>