

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hasil kuesioner pengetahuan mengenai kesehatan jiwa	27
Tabel 3.2 Hasil kuesioner pengetahuan mengenai <i>motion graphic</i>	29
Tabel 3.4 Matriks Analisis Karya Sejenis	44

DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Proses Perancangan <i>Motion Graphic</i>	6
--	---