

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Sistematika Perancangan.....	6
Gambar 1.2 Kerangka Perancangan.....	7
Gambar 2.1 Tiga bentuk dasar: lingkaran, kotak, segitiga.....	12
Gambar 2.2 Warna primer.....	13
Gambar 2.3 Warna sekunder.....	13
Gambar 2.4 Warna tertier.....	13
Gambar 2.5 Warna komplementer.....	14
Gambar 2.6 Warna <i>split</i> -komplementer.....	14
Gambar 2.7 Warna tersier.....	14
Gambar 2.8 Warna analogus.....	14
Gambar 2.9 Warna <i>clash</i>	14
Gambar 3.1 <i>Nendoroid</i>	20
Gambar 3.2 <i>Nendoroid Petite</i>	20
Gambar 3.3 <i>Nendoroid More</i>	21
Gambar 3.4 <i>Nendoroid Plus</i>	21
Gambar 3.5 <i>Nendoroid Co-de</i>	22
Gambar 3.6 <i>Nendoroid Doll</i>	22
Gambar 3.7 <i>Playsets</i>	23
Gambar 3.8 Kamar Kost-an.....	25
Gambar 3.9 <i>Display</i> dan Koleksi dari Mahdiyana Dwi P.....	26
Gambar 3.10 <i>Hungry Hearts Diner</i>	30
Gambar 3.11 Karakter Nenek.....	31
Gambar 3.12 Karakter Mabo.....	31
Gambar 3.13 <i>Shape</i> Karakter Nenek.....	31
Gambar 3.14 <i>Shape</i> Karakter Mabo.....	32
Gambar 3.15 <i>Shape</i> Karakter <i>Slick</i>	32
Gambar 3.16 <i>Shape</i> Karakter Scarlett.....	32
Gambar 3.17 <i>Shape</i> Karakter.....	32

Gambar 3.18 <i>Showa Candy Shop</i>	33
Gambar 3.19 Karakter Anak Kecil dan Laki-laki Dewasa	34
Gambar 3.20 <i>Shape</i> Karakter Anak Kecil dan Laki-laki Dewasa.....	34
Gambar 3.21 <i>Light a Way</i>	35
Gambar 3.22 Karakter Anak Perempuan	36
Gambar 3.23 <i>Shape</i> Karakter Anak Perempuan di Komik Strip	36
Gambar 3.24 <i>Shape</i> Karakter Anak Perempuan di <i>in-game</i>	37
Gambar 3.25 <i>Shape</i> Karakter Anak Perempuan di indikator map	37
Gambar 3.26 <i>Shape</i> Makanan	39
Gambar 3.27 <i>Shape</i> Furnitur	39
Gambar 3.28 Ilustrasi penutup	40
Gambar 3.29 Ilustrasi <i>in-game</i>	40
Gambar 3.30 Ilustrasi <i>Main Menu</i>	41
Gambar 3.31 <i>Color Palette</i> ilustrasi <i>Main Menu</i>	41
Gambar 3.32 Ilustrasi <i>in-game</i>	42
Gambar 3.33 <i>Color palette</i> ilustrasi <i>in-game</i>	42
Gambar 3.34 Ilustrasi penutup	43
Gambar 3.35 <i>Color palette</i> ilustrasi penutup	43
Gambar 3.36 <i>In-game</i>	44
Gambar 3.37 Ilustrasi <i>in-game</i>	44
Gambar 3.38 <i>Shape</i> Cemilan dan Makanan.....	45
Gambar 3.39 <i>Shape</i> Perbedaan Furnitur	45
Gambar 3.40 Ilustrasi <i>in-game</i>	46
Gambar 3.41 <i>Color Palette</i> Ilustrasi <i>in-game</i>	46
Gambar 3.42 <i>Main Screen</i>	47
Gambar 3.43 <i>In-game</i>	47
Gambar 3.44 Ilustrasi <i>Main Menu</i>	48
Gambar 3.45 <i>Color Palette</i> Ilustrasi <i>Main Menu</i>	48
Gambar 4.1 Eksplorasi Bentuk <i>Nendoroid</i>	54
Gambar 4.2 Variasi <i>Nendoroid VOCALOID Set</i>	55

Gambar 4.3 Variasi <i>Nendoroid DISNEY PRINCESS Set</i>	55
Gambar 4.4 Variasi <i>Nendoroid SHIN MEGAMI TENSEI Set</i>	55
Gambar 4.5 Variasi <i>Nendoroid PERSONA 5 Set</i>	56
Gambar 4.6 Sketsa Eksplorasi <i>Shape</i> Karakter.....	57
Gambar 4.7 Sketsa Eksplorasi Proporsi Karakter	57
Gambar 4.8 Sketsa Eksplorasi <i>Style</i> Karakter.....	58
Gambar 4.9 <i>Tile Karakter Analisis Karya Sejenis</i>	59
Gambar 4.10 Visual Hasil Karakter	59
Gambar 4.11 Tampilan Visual Karakter Utama (Perempuan).....	60
Gambar 4.12 Tampilan Visual Karakter Utama (Laki-laki)	61
Gambar 4.13 Ekspresi Karakter Utama Versi Awal	61
Gambar 4.14 Eksplorasi Jajaran Ekspresi	62
Gambar 4.15 Ekspresi Karakter Utama (Final).....	64
Gambar 4.16 Karakter-Karakter Pendukung.....	65
Gambar 4.17 Sketsa Rancangan Awal Ari.....	65
Gambar 4.18 Tampilan Visual Ari.....	66
Gambar 4.19 Ekspresi Ari.....	67
Gambar 4.20 Sketsa Rancangan Awal Pia	67
Gambar 4.21 Tampilan Visual Pia	68
Gambar 4.22 Ekspresi Pia	68
Gambar 4.22 Sketsa Rancangan Awal Bu Titin.....	68
Gambar 4.23 Tampilan Visual Bu Titin.....	68
Gambar 4.24 Ekspresi Bu Titin.....	68
Gambar 4.25 Rancangan Awal Ibu	69
Gambar 4.26 Tampilan Visual Ibu	69
Gambar 4.27 Ekspresi Ibu.....	69
Gambar 4.28 Rancangan Awal Bang Arya	70
Gambar 4.29 Tampilan Visual Bang Arya.....	70
Gambar 4.30 Ekspresi Bang Arya.....	70
Gambar 4.31 Eksplorasi Gerakan Animasi.....	71

Gambar 4.32 <i>Sprite Animasi Idle</i>	73
Gambar 4.33 <i>Sprite Animasi Jalan</i>	73
Gambar 4.34 <i>Sprite Animasi Bekerja</i>	73
Gambar 4.35 <i>Sprite Animasi Tidur</i>	74
Gambar 4.36 <i>Tile Background Analisis Karya Sejenis</i>	75
Gambar 4.37 Visual Hasil <i>Background</i>	75
Gambar 4.38 Eksplorasi Sudut Pandang Kamar Kosan.....	76
Gambar 4.39 Eksplorasi Tata Letak <i>Furniture</i>	77
Gambar 4.40 Variasi Dinding dan Lantai	77
Gambar 4.41 Variasi <i>Level Kasur</i>	78
Gambar 4.42 Variasi <i>Level Meja dan PC Set</i>	79
Gambar 4.43 Variasi <i>Level Lemari Display</i>	79
Gambar 4.44 Variasi Hiasan Dinding	80
Gambar 4.45 Variasi Hiasan Lantai	80
Gambar 4.46 Referensi HUD dan <i>User Interface</i>	81
Gambar 4.47 Beberapa Variasi Tombol.....	82
Gambar 4.48 Beberapa Variasi HUD.....	82
Gambar 4.49 <i>Mockup Interface</i>	83
Lampiran 1 Wawancara dengan Mahdiyana Dwi P.....	87
Lampiran 2 Wawancara Tambahan dengan Devika Vidya Sekarwulan.....	88
Lampiran 3 <i>Cover Artbook NENDO LIFE</i>	88
Lampiran 4 Poster <i>NENDO LIFE</i>	89
Lampiran 5 Stiker <i>NENDO LIFE</i>	89