

ABSTRAK

Fenomena supranatural merupakan fenomena yang sudah umum di masyarakat dan sering diperbincangkan, khususnya adalah hantu. Berbagai versi yang diceritakan oleh seseorang yang telah melihatnya atau sudah pernah berinteraksi dengan makhluk-makhluk supranatural seperti roh maupun arwah menjadi buah bibir masyarakat. *Game* bergenre *horror* ini, lebih tepatnya masuk ke dalam *subgenre survival horror*, telah banyak digemari karena memberikan sensasi tersendiri bagi mereka yang menyukai *horror*, dimana pemain harus melarikan diri dari hal-hal mistis sekaligus merasakan kesendirian. Penelitian ini merancang *game survival horror* tentang makhluk supranatural yang berupaya untuk menjadi sebuah pengetahuan untuk penggemar *horror* dengan menggunakan elemen *2D Side Scrolling* pada *platform mobile Android*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengenal dan mengetahui seperti apa kisah-kisah makhluk supranatural yang berada di Kota Bandung dan juga melatih ketegangan yang berkepanjangan dalam bermain *game horror*. Teknik penelitian yang akan digunakan adalah observasi, wawancara, studi dokumen dan diskusi kelompok terfokus. Hasil penelitian diharapkan akan menemukan uraian atau deskripsi mengenai makhluk-makhluk supranatural yang ada di Kota Bandung, serta konsep *map game* di Museum Pos Indonesia. Berdasarkan observasi yang telah disimpulkan, *game genre survival horror* tentang makhluk supranatural di Kota Bandung ini adalah kombinasi genre yang cukup menarik untuk dikembangkan dalam platform Android dengan *2D Side Scrolling* dan membuat pemain *game* bangga karena mengangkat perkembangan *game horror* buatan Indonesia.

Kata kunci: makhluk supranatural, *horror*, *survival*, *game*, kota bandung.