

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tiga aspek karya .....	4
Gambar 1.2 Kerangka Perancangan .....	7
Gambar 2.1 Typograph Anatomy .....	17
Gambar 2.2 User Interface .....	20
Gambar 3.1 Logo DISDIK Kota Bandung .....	21
Gambar 3.2 Struktur Organisasi DISDIK Bandung .....	27
Gambar 3.3 SDN 006 Buahbatu .....	28
Gambar 3.4 Hasil Observasi Di SDN 006 Buahbatu .....	38
Gambar 3.5 Hasil Observasi Di SDN 006 Buahbatu .....	38
Gambar 3.6 Hasil Observasi Di SDN 006 Buahbatu .....	39
Gambar 3.7 Hasil Observasi Di SDN 006 Buahbatu .....	39
Gambar 3.8 Hasil Observasi Di SDN 006 Buahbatu .....	39
Gambar 3.9 Proses Wawancara .....	40
Gambar 3.10 Grafik Jenis Kelamin .....	41
Gambar 3.11 Grafik Usia .....	41
Gambar 3.12 Grafik Pekerjaan .....	42
Gambar 3.13 Grafik Penghasilan .....	42
Gambar 3.14 Grafik Jenis Status .....	43
Gambar 3.15 Grafik Domisili .....	43
Gambar 3.16 Grafik Memiliki Anak SD .....	43
Gambar 3.17 Grafik Memiliki Mulok .....	44
Gambar 3.18 Grafik Modul Perlu Diperbaharui .....	44
Gambar 3.19 Grafik E-learning .....	45
Gambar 3.20 Grafik Media apa .....	45
Gambar 3.21 Grafik Mobile Aplikasi .....	46
Gambar 3.22 Grafik Peggayaan Yang Disuka .....	46
Gambar 3.23 User Interface Quipper .....	48
Gambar 3.24 User Interface Ruangguru .....	49

<i>Gambar 4.1 Contoh Ilustrasi</i> .....	62
<i>Gambar 4.3 Logo</i> .....	65
<i>Gambar 4.4 Ikon</i> .....	66
<i>Gambar 4.5 Tampilan Landing Page</i> .....	67
<i>Gambar 4.6 Sign in/up</i> .....	67
<i>Gambar 4.7 Masuk Dnegan Google</i> .....	68
<i>Gambar 4.8 Tampilan Sign up page</i> .....	68
<i>Gambar 4.9 Error</i> .....	69
<i>Gambar 4.10 Tampilan Homepage</i> .....	69
<i>Gambar 4.11 Tampilan Materi Bab Pelajaran</i> .....	70
<i>Gambar 4.12 Tampilan Bab Materi Pelajaran</i> .....	70
<i>Gambar 4.13 Tampilan Soal Cerita</i> .....	71
<i>Gambar 4.14 Tampilan Ngajawab Panaya</i> .....	71
<i>Gambar 4.15 Tampilan Miharti Kecap</i> .....	71
<i>Gambar 4.16 Cek Jawaban</i> .....	72
<i>Gambar 4.17 User Interface Materi</i> .....	72
<i>Gambar 4.18 User Interface Aksara Ngalagena</i> .....	73
<i>Gambar 4.19 User Interface Aksara Ngalagena</i> .....	73
<i>Gambar 4.20 User Interface Aksara Rarangkeun</i> .....	74
<i>Gambar 4.21 User Interface Aksara Angka</i> .....	74
<i>Gambar 4.22 User Interface Permainan</i> .....	75
<i>Gambar 4.23 User Interface Permainan</i> .....	76
<i>Gambar 4.24 User Interface Pop Up Aksara</i> .....	76
<i>Gambar 4.25 User Interface Chat</i> .....	77
<i>Gambar 4.26 User Interface Discover Page</i> .....	77
<i>Gambar 4.27 Poster offline</i> .....	74
<i>Gambar 4.28 Poster Offline</i> .....	74
<i>Gambar 4.29 Xbanner</i> .....	79
<i>Gambar 4.30 Stiker dan pin</i> .....	79
<i>Gambar 4.31 T-shirt</i> .....	80
<i>Gambar 4.32 Tottebag</i> .....	80