

## DAFTAR PUSTAKA

- Christine Suharto Cenadi. 1999. Corporate identity, sejarah dan aplikasinya
- Ching, Francis D.K. 1994. Arsitektur, Bentuk Ruang & Susunannya. Jakarta: Erlangga
- Chadwicke, Jenkins dan McGuire, Morgan. 2009. Creating Games: Content, Mechanics, and Technology, Massachusetts: A K Peters, Ltd
- Rieka Angkouw, Herry Kapugu. 2012. Ruang Dalam Arsitektur Berwawasan Perilaku
- Budi Setiawan, Ulli Aulia Ruki. 2014. Penerapan Psikologi Desain Pada Elemen Desain Interior
- Ching, Francis D.K. 1994. Arsitektur, Bentuk Ruang & Susunannya. Jakarta: Erlangga
- Gunawan, Astri Hendrawati. 2017. Penerapan Interior Branding Pada Hotel Yello. Surabaya. Universitas Kristen Petra.
- Reimer, Jeremy (November 7, 2005). "Cross-platform game development and the next generation of consoles — Introduction". Retrieved October 17, 2010.
- [http://www.sweethaven02.com/PDF\\_Lifelong/Video%20game%20development.pdf](http://www.sweethaven02.com/PDF_Lifelong/Video%20game%20development.pdf) E-Book Video Game Development