

3.5.5 Konsep Penghawaan.....	71
3.5.6 Konsep Akustik.....	72
3.5.7 Keamanan dan Kenyaman.....	73
3.5.8 Pengolahan <i>Furniture</i>	75
3.5.9 Konsep <i>Layouting</i>	77

BAB IV KONSEP PERANCANGAN DENAH KHUSUS

4.1 <i>Lobby, Meeting room & Testing Area</i>	78
4.1.1 Konsep Tata Ruang.....	78
4.1.2 Persyaratan Teknis Ruang.....	79
4.2 <i>Agate Level Up</i>	83
4.2.1 Konsep Tata Ruang.....	83
4.2.2 Persyaratan Teknis Ruang.....	83
4.3 <i>Agate Serious Game</i>	86
4.3.1 Konsep Tata Ruang.....	86
4.3.2 Persyaratan Teknis Ruang.....	87

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	92

DAFTAR PUSTAKA.....93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.1.1 Logo brand Agate.....	23
Gambar 2.2.5.1 Lokasi Pembangunan.....	37
Gambar 2.2.5.2 Denah Kantor Lantai Tiga	37

Gambar 2.2.5.3 Denah Kantor Lantai Empat.....	38
Gambar 2.2.8.1 Diagram Pola Kegiatan CEO.....	41
Gambar 2.2.8.2 Diagram Pola Kegiatan Composer dan Artist.....	42
Gambar 2.2.8.3 Diagram Pola Kegiatan Designer dan Programmer.....	43
Gambar 2.2.8.4 Diagram pola kegiatan Resepsionis.....	43
Gambar 2.2.8.5 Diagram pola kegiatan tamu.....	44
Gambar 2.2.8.6 Diagram pola kegiatan siswa.....	44
Gambar 3.1.1.1 Tema Konsep Perancangan.....	53
Gambar 3.1.1.2 Contoh Suasana.....	54
Gambar 3.1.1.3 Mind Map Konsep Perancangan.....	55
Gambar 3.2.1.1 Organisasi Ruang Cluster.....	56
Gambar 3.2.2.1 Sirkulasi Radial.....	57
Gambar 3.2.2.2 Sirkulasi Linear.....	57
Gambar 3.2.2.3 <i>Open Space Office</i>	58
Gambar 3.3.1 Zoning Blocking Lantai Tiga.....	58
Gambar 3.3.2 Zoning Blocking Lantai Empat.....	59
Gambar 3.4.1 Matriks Diagram.....	59
Gambar 3.5.1 Implementasi Bentuk Space.....	60
Gambar 3.5.2 implementasi bangunan tertinggal.....	61
Gambar 3.5.3 Penerapan Bentuk Geometris.....	61
Gambar 3.5.2.1 Kantor Agate Studio.....	62
Gambar 3.5.2.2 <i>flat color</i>	62
Gambar 3.5.2.3 Produk.....	62

Gambar 3.5.4.1 Pencahayaan Alami.....	69
Gambar 3.5.4.2 Pencahayaan General.....	70
Gambar 3.5.4.3 pencahayaan aksen.....	70
Gambar 3.5.4.4 <i>Task Lighting</i>	71
Gambar 3.5.5.1 AC.....	71
Gambar 3.5.6.1 Peredam Suara.....	72
Gambar 3.5.6.2 Penggunaan Karpet Pada Kantor.....	73
Gambar 3.5.7.1 Pelapis Lantai.....	73
Gambar 3.5.7.2 Contoh Produk Pada Ruang.....	74
Gambar 3.5.7.3 Contoh <i>Sign System</i>	74
Gambar 3.5.7.4 <i>Closed Circuit Television</i>	75
Gambar 3.5.7.5 <i>NFSS</i>	75
Gambar 3.5.8.1 Meja Kerja.....	76
Gambar 3.5.8.2 Kursi <i>Gaming</i>	76
Gambar 3.5.9.1 Konsep <i>Layouting</i> meja kerja.....	77
Gambar 4.1.1.1 Denah Khusus.....	78
Gambar 4.1.1.2 Tampak Lobby.....	79
Gambar 4.1.1.3 Tampak Meeting Room.....	79
Gambar 4.1.2.1 Perspektif Lobby.....	80
Gambar 4.1.2.2 Perspektif Ruang Tunggu.....	80
Gambar 4.1.2.3 Denah Khusus.....	81
Gambar 4.1.2.4 Tampak Ruang tunggu.....	81
Gambar 4.1.2.5 Tampak Resepsionis.....	82

Gambar 4.1.2.6 Perspektif Ruang Tester.....	82
Gambar 4.1.2.7 Perspektif Ruang Meeting.....	83
Gambar 4.2.1.1 Denah Khusus.....	83
Gambar 4.2.2.1 Sistem Penghawaan.....	84
Gambar 4.2.2.2 Perspektif Lobby.....	84
Gambar 4.2.2.3 Perspektif Agate Level Up.....	85
Gambar 4.2.2.4 Tampak Agate Level Up.....	86
Gambar 4.2.2.5 Perspektif Ruang.....	86
Gambar 4.2.2.6 Denah Ceiling.....	86
Gambar 4.3.1.1 Denah Khusus Agate Serious Game.....	87
Gambar 4.3.2.1 Denah ME lantai 4.....	88
Gambar 4.3.2.2 Perspektif Agate Serious Game.....	88
Gambar 4.3.2.3 Perspektif Agate Serious Game.....	89
Gambar 4.3.2.4 Tampak Ruang Serious Game.....	89
Gambar 4.3.2.5 Tampak Ruang Serious Game.....	90
Gambar 4.3.2.6 Denah Ceiling.....	90
Gambar 4.3.2.7 Perspektif ruang santai.....	91
Gambar 4.3.2.8 Perspektif area kerja.....	91

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.3.1 jenis ruang kerja.....	8
Tabel 2.1.4.1 Ruangan pertemuan.....	9
Tabel 2.1.5.1 Ruangan pendukung.....	10
Tabel 2.2.2.1 Perangkat lunak dan aktivitas.....	21