

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	
LEMBAR PENGESAHAN .....	
LEMBAR PERNYATAAN .....	
KATA PENGANTAR.....	
ABSTRAK .....	
DAFTAR ISI .....	
DAFTAR TABEL .....	
DAFTAR GAMBAR.....	
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 .Latar Belakang .....	1
1.2 .Identifikasi Masalah.....	4
1.3 .Rumusan Masalah .....	4
1.4 .Tujuan Desain.....	4
1.5 .Lingkup Perancangan .....	5
1.6 .Mind Mapping.....	6
<b>BAB II STUDI LITERATUR.....</b>	<b>7</b>
2.1. Bandung Play Hubs.....	6
2.2. Kajian tentang Permainan Tradisional Jawa Barat.....	11
2.2.1. Sifat Permainan.....	12
2.2.2. fungsi permainan.....	12
2.2.3. Peranan Permainan terhadap anak.....	12
2.2.4. Kegiatan Bermain.....	14
2.2.5. Sejarah Permainan Tradisional Jawa Barat.....	14
2.2.6. Perkembangan Permainan Tradisional di Bandung.....	15
2.2.7. Jenis-jenis Permainan Tradisional Jawa Barat.....	17
2.3. Mini Gallery.....	22
2.3.1. Definisi Pameran.....	22
2.3.2. Jenis Pameran berdasarkan akses.....	22

2.3.3. Jenis Pameran menurut penempatan.....	23
2.3.4. Display.....	24
2.3.5. Jenis sirkulasi Pameran.....	26
2.3.6. Pencahayaan.....	29
2.4. Organisasi Ruang.....	31
2.5. Concert Hall.....	40
2.6. Kajian Ergonomi.....	41
2.7. Material Sustainable.....	52
2.8. LEED.....	54
<b>BAB III KONSEP PERANCANGAN.....</b>	<b>83</b>
3.1. Tema perancangan.....	83
3.2. Konsep Perancangan.....	83
<b>BAB IV DENAH KHUSUS.....</b>	<b>100</b>
4.1. Pemilihan Denah khusus.....	100
4.2. Konsep Tata ruang.....	102
4.3. Penyelesaian elemen interior.....	103
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>109</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>110</b>