

Aplikasi Berbasis Web untuk Pembelian, Persediaan dan Penjualan (Studi Kasus : PD. Putera Jaya, Bandung)

Windiya Setiawati¹, Renny Sukawati², Monterico Adrian³

¹Program Studi D3 Komputerasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

¹windiyaasetiawati@gmail.com, ²renny@tass.telkomuniversity.ac.id, ³monterico.adrian@gmail.com

Abstrak-

PD. Putera jaya adalah perusahaan dagang yang menjual berbagai macam pisang diantaranya pisang ambon, pisang muli, pisang raja cere dan sebagainya. Saat ini, pemilik dalam mengelola data pembelian persediaan dan penjualan tidak terintegrasi dan belum mempunyai pencatatan pembelian persediaan dan penjualan. Oleh karena itu dibuat aplikasi berbasis *web framework Codeigniter* dan menggunakan *database MYSQL*. Penyusunan dan pengembangan aplikasi menggunakan metode terstruktur, yang terdiri dari *Unifed Modeling Language (UML)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*. Aplikasi ini mampu menghasilkan Jurnal Umum, Buku Besar, Laporan Pembelian, Laporan Penjualan dan Kartu Stok.

Kata Kunci- Aplikasi Berbasis web, Pembelian, Persediaan dan Penjualan

Abstract –

PD. Putera Jaya is a trading company that sells various type of bananas, including pisang ambon, pisang muli, pisang raja cere and so on. Currently, the owner in managing the inventory and sales purchase are not integrated and have records of inventory and sale purchase. Therefore and using the MYSQL database. Preparation and development of applications using structured methods, which consists of Unifed Modeling Language (UML) and Entity Relationship Diagram (ERD). Applications capable of generating, journals, ledgers, stock card statements, purchase reports and sales reports.

Keywords- Web Based Application, purchase, Selling and Sales

I. PENDAHULUAN

PD. Putera Jaya adalah perusahaan dagang yang menjual berbagai jenis pisang di Jl. Terusan Buah Batu, Bandung. PD. Putera Jaya yang dimiliki bapak Wawan Kurniawan mempunyai 6 orang pegawai. Pegawai tersebut diantaranya memiliki tugas untuk melayani pembeli, bongkar barang, menata pisang, memeram pisang,

mengeluarkan pisang yang diperam, menghitung dan mencatat hasil penjualan lalu diserahkan kepada pemiliknya. Perusahaan ini mampu menjual 10 ton pisang dalam periode satu minggu. PD. Putera Jaya menjual berbagai jenis pisang diantaranya Pisang Kapas Rp.7000/kg, Pisang Raja Cere Rp.12.000/kg, Pisang Raja Bulu Rp.10.000/kg, Pisang Kepok Rp.7.000/kg, Pisang Muli Rp.8000/kg, Pisang Nangka Rp.7000/kg, Pisang Tanduk Rp.14.000/kg, Pisang Ambon Lumut Rp.8000/kg, Pisang Ambon Putih Rp.8000/kg, Pisang Bangka Hulu Rp.7000, Pisang Siem Rp.6000/kg, Pisang Lampeneng Rp.10.000/kg, Pisang Hurang Rp.10.000/kg. Penghasilan dari penjualan perhari mencapai Rp.10.000.000. Pendapatan yang dicapai selama sebulan adalah kurang lebih Rp. 300.000.000. Penjualan pisang selama sehari kurang lebih 1 ton = 1.000 kg. Pemasok pisang tersebut dari Pasar Induk Gedebage (PD. Angga Anggi), Purwakarta, Cianjur, Garut, Sukabumi. Pembelian pisang dilakukan secara tunai. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diusulkan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis web. Penggunaan aplikasi berbasis web ini menghasilkan laporan dan jurnal secara akurat.

II. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

A. Metode penelitian

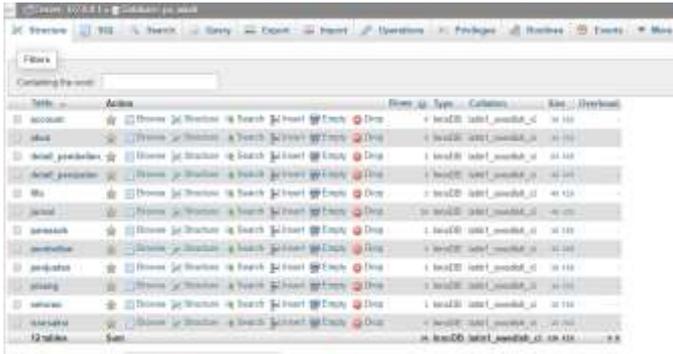
Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini yaitu menggunakan metode *prototype*. Model *prototype* digunakan untuk menggambarkan ketidakpahaman pengguna mengenai hal teknis dan spesifikasi kebutuhan yang dibutuhkan pengguna kepada pengembang perangkat lunak. Metode ini dimulai dari kebutuhan pengguna terhadap aplikasi yang akan dibuat. [1]

B. Persediaan

Persediaan adalah barang-barang yang dimiliki untuk dijual kembali atau diproses lebih lanjut menjadi barang jadi yang akhirnya akan dijual untuk memperoleh penghasilan. Persediaan dalam sebuah perusahaan dagang terdiri atas satu jenis, yaitu persediaan barang

IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

A. Implementasi Data



Kode	Nama	Jenis Pisang	Jumlah
1	pisang	pisang raja	10
2	pisang	pisang mas	10
3	pisang	pisang siam	10
4	pisang	pisang batu	10
5	pisang	pisang gajah	10
6	pisang	pisang kencana	10
7	pisang	pisang lili	10
8	pisang	pisang mami	10
9	pisang	pisang nenas	10
10	pisang	pisang paku	10
11	pisang	pisang paku	10
12	pisang	pisang paku	10
13	pisang	pisang paku	10
14	pisang	pisang paku	10
15	pisang	pisang paku	10
16	pisang	pisang paku	10
17	pisang	pisang paku	10
18	pisang	pisang paku	10
19	pisang	pisang paku	10
20	pisang	pisang paku	10

Gambar 3 Implementasi Basis Data

Gambar 3 Merupakan implementasi data dari *Entity Relationship Diagram*.

B. Implementasi Proses

- Implementasi master data

1. Master Data Pisang

Halaman master data pisang merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data pisang baru, dan mengubah data pisang.



Kode Pisang	Nama Pisang	Jenis Pisang	Jumlah
1	pisang	pisang raja	10
2	pisang	pisang mas	10
3	pisang	pisang siam	10
4	pisang	pisang batu	10
5	pisang	pisang gajah	10
6	pisang	pisang kencana	10
7	pisang	pisang lili	10
8	pisang	pisang mami	10
9	pisang	pisang nenas	10
10	pisang	pisang paku	10
11	pisang	pisang paku	10
12	pisang	pisang paku	10
13	pisang	pisang paku	10
14	pisang	pisang paku	10
15	pisang	pisang paku	10
16	pisang	pisang paku	10
17	pisang	pisang paku	10
18	pisang	pisang paku	10
19	pisang	pisang paku	10
20	pisang	pisang paku	10

Gambar 4 Antarmuka Master Data Pisang

Tampilan data pisang di atas digunakan untuk memberi jenis pisang yang tersedia di PD. Putera Jaya. Pada halaman ini terdapat tombol tambah data, untuk menambah data pisang baru.

2. Master Data Pemasok

Halaman master data pemasok merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data pemasok baru, dan mengubah data pemasok.



Kode Pemasok	Nama Pemasok	Alamat	No. Telp.
1	pisang	pisang raja	10
2	pisang	pisang mas	10
3	pisang	pisang siam	10
4	pisang	pisang batu	10
5	pisang	pisang gajah	10
6	pisang	pisang kencana	10
7	pisang	pisang lili	10
8	pisang	pisang mami	10
9	pisang	pisang nenas	10
10	pisang	pisang paku	10
11	pisang	pisang paku	10
12	pisang	pisang paku	10
13	pisang	pisang paku	10
14	pisang	pisang paku	10
15	pisang	pisang paku	10
16	pisang	pisang paku	10
17	pisang	pisang paku	10
18	pisang	pisang paku	10
19	pisang	pisang paku	10
20	pisang	pisang paku	10

Gambar 5 Antarmuka Master Data Pemasok

3. Master Data Akun

Merupakan master data yang berisi daftar akun digunakan dalam proses akuntansi di aplikasi ini. Pada aplikasi terdapat kode akun, nama akun dan header akun.



Kode Akun	Nama Akun	Header Akun
1	pisang	pisang raja
2	pisang	pisang mas
3	pisang	pisang siam
4	pisang	pisang batu
5	pisang	pisang gajah
6	pisang	pisang kencana
7	pisang	pisang lili
8	pisang	pisang mami
9	pisang	pisang nenas
10	pisang	pisang paku
11	pisang	pisang paku
12	pisang	pisang paku
13	pisang	pisang paku
14	pisang	pisang paku
15	pisang	pisang paku
16	pisang	pisang paku
17	pisang	pisang paku
18	pisang	pisang paku
19	pisang	pisang paku
20	pisang	pisang paku

Gambar 6 Antarmuka Master Data Akun

- Implementasi Transaksi

1. Melakukan Transaksi Pembelian

Pada halaman ini, terdapat transaksi pembelian pisang kepada pemasok, proses dilakukan dengan menekan tombol tambah transaksi. Kemudian bagian gudang mengisi form transaksi pembelian pisang tersebut.

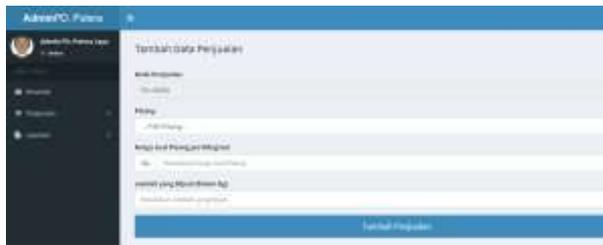


Kode Pembelian	Nama Pembelian	Tanggal Pembelian
1	pisang	pisang raja
2	pisang	pisang mas
3	pisang	pisang siam
4	pisang	pisang batu
5	pisang	pisang gajah
6	pisang	pisang kencana
7	pisang	pisang lili
8	pisang	pisang mami
9	pisang	pisang nenas
10	pisang	pisang paku
11	pisang	pisang paku
12	pisang	pisang paku
13	pisang	pisang paku
14	pisang	pisang paku
15	pisang	pisang paku
16	pisang	pisang paku
17	pisang	pisang paku
18	pisang	pisang paku
19	pisang	pisang paku
20	pisang	pisang paku

Gambar 7 Antarmuka Transaksi Pembelian

2. Melakukan Transaksi Penjualan

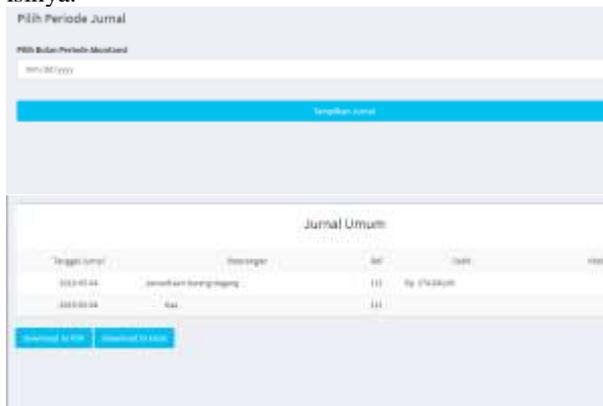
Pada halaman ini, terdapat transaksi penjualan pisang, proses dilakukan dengan menekan tombol tambah transaksi. Kemudian bagian pegawai mengisi form transaksi penjualan pisang tersebut.



Gambar 8 Antarmuka Transaksi Penjualan

• Implementasi Jurnal Umum

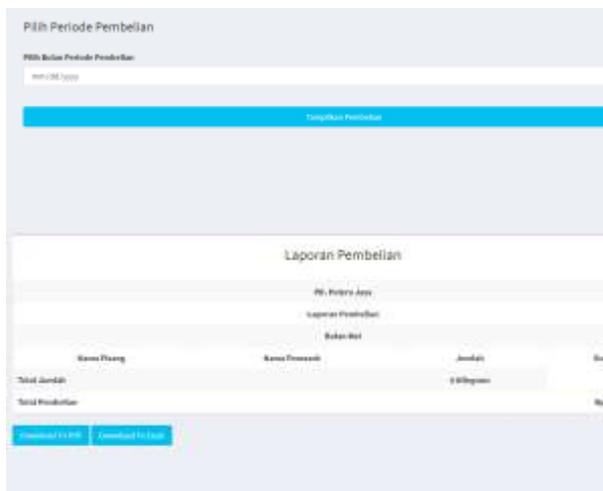
Laporan jurnal merupakan antarmuka yang berisi jurnal-jurnal dari transaksi yang dibuat. Antarmuka hanya bisa dilihat oleh pemilik, tidak bisa diubah isinya.



Gambar 9 Antarmuka Jurnal Umum

• Implementasi Laporan Pembelian

Laporan Pembelian merupakan antarmuka yang berisi laporan pembelian yang dihasilkan dari transaksi pembelian. Berikut tampilan laporan pembelian.



Gambar 10 Antarmuka Laporan Pembelian

V. KESIMPULAN

Dari pengujian proyek akhir yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi berfungsi sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat membantu user untuk mengelola master data. Rincian pengelolaan master data berhasil diujikan berdasarkan pengujian fungsionalitas
2. Aplikasi ini dapat membantu user untuk mengelola transaksi pembelian, persediaan dan penjualan. Rincian transaksi pembelian dan penjualan berhasil diujikan berdasarkan pengujian fungsionalitas.
3. Aplikasi ini dapat membantu user untuk mengelola laporan keuangan. Rincian pengelolaan laporan keuangan berhasil diujikan berdasarkan pengujian fungsionalitas.

PENGHARGAAN

Penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik berkat dukungan dari beberapa pihak. Pihak-pihak tersebut adalah orang tua, ibu Renny Sukawati selaku pembimbing 1, Bapak Monterico Adrian selaku pembimbing 2, dan teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Atas segala dukungan, doa, dan bantuan saya mengucapkan terima kasih.

REFERENSI

[1] R. a. Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2014.
 [2] Soemarso, Perpajakan: Pendekatan Komprehensif, Salemba Empat.

