

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	I
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	II
LEMBAR PENGESAHAN .....	III
LEMBAR PERNYATAAN .....	IV
ABSTRAK .....	V
ABSTRACT.....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR .....	XI
DAFTAR TABEL.....	XIV
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1. 1 Latar Belakang .....	1
1. 2 Identifikasi Masalah.....	3
1. 3 Perumusan Masalah .....	3
1. 4 Pembatasan Masalah.....	3
1. 5 Tujuan Perancangan.....	3
1. 6 Manfaat Perancangan.....	3
1. 7 Metode Perancangan.....	3
1.7.1 Pendekatan .....	4
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN UMUM.....	7
2. 1 Landasan Teoritik .....	7
2.1.1 Kebutuhan Manusia Dalam Permainan .....	7
2.1.2 Psikologi Anak.....	8
2.1.3 Estetika.....	9
2.1.3.1 Unsur Seni dan Desain .....	10
2.1.3.2 Prinsip Seni.....	23
2.1.3.3 Aspek Seni dan Desain .....	27

2.1.3.4 Psikologi Produk.....	28
2.1.4 Taman Bermain.....	29
2.1.5 Fasilitas Permainan .....	34
2.1.6 Kota Bandung .....	35
2.1.7 Mainan Bagi Perkembangan Anak-anak .....	36
2.2 Landasan Empirik.....	37
2.2.1 Profil Taman Super Hero .....	37
2.2.2 Data Usia Pengguna Fasilitas .....	44
BAB III .....	46
ANALISIS DESAIN.....	46
3.1 Analisa Aspek Desain .....	46
3.2 Metode Komparatif .....	46
3.2.1 Bentuk.....	46
3.2.2 Tekstur .....	47
3.2.3 Warna.....	47
3.3 Pembobotan Aspek Desain .....	48
3.3.1 Aspek Primer .....	49
3.3.2 Aspek Sekunder.....	50
3.3.3 Aspek Tersier.....	50
3.4 TERM OF REFERENCE ( TOR ).....	50
3.5 Hipotesa Desain .....	51
3.5.1 Ide Awal .....	51
BAB IV .....	52
KONSEP PERANCANGAN.....	52
4.1 Konsep Perancangan.....	52
4.1.1 Gagasan Dasar Perancangan.....	53
4.1.2 Rumusan Desain .....	53
4.2 Proses Perancangan.....	58
4.2.1 <i>Mind Mapping</i> .....	59
4.2.2 <i>Moodboard</i> .....	60
4.2.3 <i>Image Chart</i> .....	61
4.2.4 <i>Produk Kompetitor</i> .....	61

4.2.5 <i>Blocking</i> .....	62
4.2.6 <i>Activity Flowchart</i> .....	63
4.2.7 Konsep .....	66
4.3 Visualisasi .....	70
4.3.1 Produk .....	70
4.3.2 Sketsa 3D .....	71
4.3.3 Studi Model .....	73
4.3.4 Sketsa 3D Final .....	76
4.3.5 Hasil Produk .....	78
BAB V .....	81
KESIMPULAN DAN SARAN .....	81
5.1 Kesimpulan .....	81
5.2 Saran .....	81
DAFTAR PUSTAKA .....	83
LAMPIRAN .....	87
RIWAYAT HIDUP .....	92