

Daftar Gambar

Gambar 2.1 <i>Titik</i>	10
Gambar 2.2 <i>Garis</i>	11
Gambar 2.3 <i>Garis Organik</i>	11
Gambar 2.4 <i>Garis Jadian-Geometris</i>	12
Gambar 2.5 <i>Garis</i>	12
Gambar 2.6 <i>Garis</i>	13
Gambar 2.7 <i>Garis</i>	13
Gambar 2.8 <i>Garis</i>	14
Gambar 2.9 <i>Garis</i>	14
Gambar 2.10 <i>Bangun atau Bentuk</i>	15
Gambar 2.11 <i>Bentuk Geometris</i>	16
Gambar 2.12 <i>Bentuk Organik</i>	16
Gambar 2.13 <i>Tekstur</i>	17
Gambar 2.14 <i>Warna</i>	18
Gambar 2.15 <i>warna primer</i>	18
Gambar 2.16 <i>warna sekunder</i>	19
Gambar 2.17 <i>warna tersier</i>	19
Gambar 2.18 <i>netral</i>	20
Gambar 2.19 <i>Warna panas</i>	20
Gambar 2.20 <i>Warna dingin</i>	21
Gambar 2.21 <i>Ruang dan Waktu</i>	21
Gambar 2.22 <i>Selaras</i>	22
Gambar 2.23 <i>Selaras</i>	22
Gambar 2.24 <i>Selaras</i>	23
Gambar 2.25 <i>kesatuan</i>	24
Gambar 2.26 <i>kesatuan</i>	25
Gambar 2.27 <i>Harmoni</i>	26
Gambar 2.28 <i>Simplicity</i>	27
Gambar 2.29 <i>Sayunan Tunggal</i>	30
Gambar 2.30 <i>Sayunan 2 Orang atau Lebih</i>	31

Gambar 2.31 <i>Perosotan</i>	31
Gambar 2.32 Jungkat-Jungkit	32
Gambar 2.33 Hanging Bars	33
Gambar 2.34 Climbing Wall	33
Gambar 2.35 Climbing Wall	34
Gambar 2.36 Denah Taman Super Hero	37
Gambar 2.37 Kondisi Taman Super Hero	38
Gambar 2.38 Kondisi Fasilitas Permainan Taman Super Hero	38
Gambar 2.39 Papan Peringatan Di Taman Super Hero	39
Gambar 2.40 Ketua SatPol PP Bapak Mumun	39
Gambar 2.41 Petugas Kebersihan Bapak Muclis dan Bapak Heri	40
Gambar 2.42 Kondisi Ayunan Dua Orang Taman Super Hero	41
Gambar 2.43 Kondisi Ayunan Tunggal Taman Super Hero	41
Gambar 2.45 Kondisi Bering Jungat-Jungkit Taman Super Hero	42
Gambar 2.46 Kondisi Climbing Wall Taman Super Hero	43
Gambar 2.48 Kondisi Perosotan Taman Super Hero	44
Gambar 2.49 Kondisi Perosotan Taman Super Hero	44
Gambar 3.1 <i>Urutan Analisa</i>	46
Gambar 4.1 <i>zip line</i>	54
Gambar 4.2 <i>Perosotan</i>	54
Gambar 4.3 Ayunan	55
Gambar 4.4 Kotak Pasir	55
Gambar 4.5 Balok Angka	56
Gambar 4.6 Hanging Bars	56
Gambar 4.7 Denah Area Fasilitas Permainan	57
Gambar 4.8 Denah Perubahan Area Fasilitas Permainan	58
Gambar 4.9 <i>Mind Map</i>	59
Gambar 4.10 <i>Mood Board</i>	60
Gambar 4.11 image chart	61
Gambar 4.12 Produk Kompetitor	62
Gambar 4.13 Blocking System	63
Gambar 4.14 Activity Flowchart Taman	64

Gambar 4.15 <i>Activity Flowchart</i> Perosotan	65
Gambar 4.16 <i>Activity Flowchart</i> Zip Line.....	65
Gambar 4.17 <i>Activity Flowchart</i> Balok Angka.....	66
Gambar 4.18 <i>Rendering</i> konsep (1)	67
Gambar 4.19 <i>Rendering</i> konsep (2)	67
Gambar 4.20 <i>Rendering</i> konsep (3)	68
Gambar 4.21 <i>Rendering</i> konsep (4)	68
Gambar 4.22 <i>Rendering</i> konsep 2 (1)	69
Gambar 4.23 <i>Rendering</i> konsep 2 (2)	69
Gambar 4.24 <i>Rendering</i> konsep 2 (3)	70
Gambar 4.25 Tampak Prespektif 1.....	70
Gambar 4.26 Tampak Prespektif.....	71
Gambar 4.27 Tampak Depan	71
Gambar 4.28 Tampak Belakang.....	72
Gambar 4.29 Tampak Kanan	72
Gambar 4.30 Tampak Kiri	73
Gambar 4.31 <i>Modelling</i> Skala 1:5 Fasilitas Permainan (1)	73
Gambar 4.32 <i>Modelling</i> Skala 1:5 Fasilitas Permainan (2)	74
Gambar 4.33 <i>Modelling</i> Skala 1:5 Fasilitas Permainan (3)	74
Gambar 4.34 Pengecatan <i>Modelling</i> Skala 1:5 Fasilitas Permainan (1)	75
Gambar 4.35 Pengecatan <i>Modelling</i> Skala 1:5 Fasilitas Permainan (2)	75
Gambar 4.36 <i>Rendering Modelling</i> Tampak Prespektif	76
Gambar 4.37 <i>Rendering Modelling</i> Tampak Depan	76
Gambar 4.38 <i>Rendering Modelling</i> Tampak Kanan	77
Gambar 4.39 <i>Rendering Modelling</i> Tampak Kiri	77
Gambar 4.40 <i>Rendering Modelling</i> Tampak Kiri	78
Gambar 4.41 <i>Modelling</i> skala 1:5 Tampak Prespektif.....	78
Gambar 4.42 <i>Modelling</i> skala 1:5 Tampak Kanan.....	79
Gambar 4.43 <i>Modelling</i> skala 1:5 Tampak Kiri.....	79
Gambar 4.44 <i>Modelling</i> skala 1:5 Tampak Depan.....	80
Gambar 4.45 <i>Modelling</i> skala 1:5 Tampak Depan.....	80