

ABSTRAK

Pengembangan rancangan desain *playground* ini bertujuan untuk mengembangkan daya motorik dan jiwa sosial pada anak yang sangat penting bagi pertumbuhan pada *anak-anak* di tanah Indonesia ini. *Playground* ini akan di desain ulang menjadi sebuah *sarana permainan* yang masuk dalam kategori *moderen dan simple*. Beberapa *wahana permainan* yang di pilih untuk di disain ulang adalah *playground* ini meliputi *ayunan,perosotan,climbing bars* dan *hanging bars*. *Wahana permainan* tersebut adalah wahana yang paling di gemari oleh *anak-anak*. Pada awalnya *playground* adalah sebuah sarana permainan yang di buat untuk tempat bermain di halaman belakang yang hanya terdapat rumah-rumahan,tempat untuk memanjat dan ayunan saja,namun seiring waktu *playground* telah berubah menjadi sebuah sarana permainan yang beragam. *Playground* ini biasanya dimainkan oleh *anak-anak* untuk bersenang-senang dan biasanya *playground* terbuat dari kayu dan besi.Namun seiring berkembangnya zaman dan lahan taman ada yang kurang memungkinkan,playground kini telah jarang di temukan di beberapa taman. *Playground* yang akan di desain ini tidak lah merubah material yang digunakan,melainkan menambahkan atau mengubah bentuk menjadi *fitur* yang lebih moderen dan simple,sehingga tampilan lebih menarik dan membuat *playground* ini menjadi sarana permainan yang bisa digunakan di daerah taman yang lahannya kurang luas. *Playground* tidak hanya digunakan untuk sarana bermain saja,melainkan untuk meningkatkan daya motorik anak dan mingkatkan jiwa sosial pada anak di usia dini. Pengguna *playground* yang akan di desain ulang tidak lain adalah anak di atas 5 tahun,karna *playground* ini berukuran minimalis,namun dapat dimainkan juga oleh anak di bawah 5 tahun tetapi harus dalam pengawasan orang tua atau orang dewasa.

Kata Kunci

Mainan,playground,ketapel,modern,simple,anak-anak,fitur,ayunan,perosotan,climbing bars dan *hanging bars*