

KATA PENGANTAR

Pertama-tama, Saya panjatkan puji dan syukur kepada Tuhan yang maha esa atas karunia dan berkat yang telah diberikannya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini yang berjudul “PERANCANGAN KARAKTER GAME YANG MENGANGKAT TENTANG MITOLOGI INDONESIA” sebagai salah satu syarat kelulusan untuk mendapat gelar S1 pada jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Dalam proses pengerjaan perancangan dan penulisan ini, penulis mendapatkan banyak doa, bantuan, dukungan, serta support dari berbagai pihak seperti keluarga, kerabat dekat, teman, sahabat, dosen pengajar, dan lainnya. Dalam momen yang sangat penting ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orangtua penulis, Bapak Ronald Sinaga dan Ibu Yulita Tobing, yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, semangat, dan doa kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan semua ini.
2. Bapak Novian Denny Nugraha, S.Sn, M.Sn sebagai dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah meluangkan waktu dan membantu memberikan petunjuk dan arahan kepada penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang telah dibuat.
3. Seluruh dosen DKV Desain Grafis Universitas Telkom yang telah mengajar serta memberikan banyak pengetahuan serta ilmu yang sangat berharga.
4. Teman, sahabat, dan kekasih saya yang telah memberikan semangat, menghibur penulis, dan memberi dukungan moral, dalam pengerjaan Tugas Akhir yang telah dibuat.

Penulis pun menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidaklah begitu sempurna dan masih memiliki beberapa kekurangan dalam aspek tertentu. Karna itu Penulis menerima sertiap saran dan kritik yang diberikan. Dan akhirnya saya berharap semoga dapat memberikan manfaat.