

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.6 Tabel Kerangka Penelitian .....	19
Gambar 2.10 Screenshot Software .....	32
Gambar 3.1.1.1 Ilustrasi rupa Nyi-Roro Kidul .....	33
Gambar 3.1.1.2 Foto patung emas Lembuswana .....	35
Gambar 3.1.1.3 Foto patung Gadura .....	36
Gambar 3.1.1.4 Ilustrasi rupa Macan Cindaku .....	38
Gambar 3.1.1.5 Foto rupa topeng leak .....	39
Gambar 3.1.2.1.1 Ilustrasi poster film Jaka Sembung .....	40
Gambar 3.1.2.1.2 Poster film Wiro Sableng .....	40
Gambar 3.1.2.2.1 Poster film Jaka Sembung .....	41
Gambar 3.1.2.2.2 Poster film Jaka Sembung dan Dewi Samudra .....	41
Gambar 3.1.3.1 Foto senjata Keris Indonesia .....	42
Gambar 3.1.3.2 Ilustrasi bentuk senjata Klewang .....	43
Gambar 3.1.3.3 Foto bentuk senjata Kujang .....	44
Gambar 3.1.3.4 Foto bentuk senjata Badik .....	45
Gambar 3.2.1.1 Ilustrasi cover game Megaman X6 .....	47
Gambar 3.2.1.2 Hasil Screenshot isi dalam game Megaman X6 .....	47
Gambar 3.2.2.1 Ilustrasi cover game Hollow Knight .....	48
Gambar 3.2.2.2 Contoh permainan dalam game Hollow Knight .....	49
Gambar 3.2.3 Ilustrasi game horror Indonesia Dreadout .....	50
Gambar 3.2.4 Cover game Okami .....	51
Gambar 4.2.1.1 Foto Wiro Sableng .....	57
Gambar 4.2.1.2 Foto Jaka Sembung .....	57
Gambar 4.2.1.3 Sketsa karakter utama .....	58
Gambar 4.2.1.4 Sketsa karakter utama .....	58
Gambar 4.2.1.5 Ilustrasi karakter utama .....	59
Gambar 4.2.1.6 Susunan palet warna .....	59
Gambar 4.2.1.7 Ilustrasi pixelate karakter utama .....	59
Gambar 4.3.1.1 Lukisan Nyi-Roro Kidul .....	60
Gambar 4.3.1.2 Ilustrasi Karakter Crystal Maiden .....	60
Gambar 4.3.1.3 Ilustrasi Senjata Blink Dagger .....	60
Gambar 4.3.1.4 Sketsa karakter Nyi-Roro Kidul .....	61

Gambar 4.3.1.5 Sketsa karakter Nyi-Roro Kidul	61
Gambar 4.1.3.6 Ilustrasi konsep karakter Nyi-Roro Kidul	62
Gambar 4.1.3.7 Susunan Palet Warna	62
Gambar 4.1.3.8 Ilustrasi karakter pixelate Nyi-Roro Kidul	62
Gambar 4.3.2.1 Foto Patung Lembuswana	63
Gambar 4.3.2.2 Foto Armor gajah tempur	63
Gambar 4.3.2.3 Foto keris emas	63
Gambar 4.3.2.4 Sketsa konsep karakter lembuswana	64
Gambar 4.3.2.5 Konsep karakter lembuswana	64
Gambar 4.3.2.6 Susunan palet warna	64
Gambar 4.3.2.7 Ilustrasi Pixelate karakter lembuswana	64
Gambar 4.3.3.1 Patung Dewa Garuda	65
Gambar 4.3.3.2 Foto burung garuda	65
Gambar 4.3.3.3 Gambar Garuda Pancasila Indonesia	65
Gambar 4.3.3.4 Sketsa konsep karakter Garuda	66
Gambar 4.3.3.5 Ilustrasi konsep karakter Garuda	66
Gambar 4.3.3.6 Ilustrasi pixelate karakter Garuda	66
Gambar 4.3.4.2 Karakter Thai-Lung dari film Kung-Fu Panda	67
Gambar 4.3.4.3 Foto macan putih Indonesia	67
Gambar 4.3.4.4 Hasil perancangan konsep karakter Macan Cindaku	68
Gambar 4.3.5.1 Foto topeng leak bali	69
Gambar 4.3.5.2 Ilustrasi zombie di game Dying Light	69
Gambar 4.3.5.3 Ilustrasi konsep karakter Leak Bali	70
Gambar 4.3.6.1 Foto Dukun Indonesia	71
Gambar 4.3.6.2 Ilustrasi Deadly Hollow Knight	71
Gambar 4.3.6.3 Ilustrasi Voldemort	71
Gambar 4.3.6.4 Ilustrasi konsep perancangan karakter Du-hu-khun	72
Gambar 4.4.1.1 Ilustrasi Environment Kota	73
Gambar 4.4.2.1 Ilustrasi Environment Desa	74
Gambar 4.4.3.1 Ilustrasi Environment Stasiun Kereta	75
Gambar 4.4.4.1 Ilustrasi Environment Taman Bermain	76