

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan kebaikannya dalam memberikan saya kesempatan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN CONCEPT ART GAME “SEGARA” UNTUK MENGENALKAN KEMARITIMAN LAUT INDONESIA DAN SEKITARNYA KEPADA MASYARAKAT” sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana. Laporan ini disusun untuk menunjukkan bagaimana proses perancangan *concept art game* “Segara” mulai dari proses pengumpulan data hingga proses pembuatan *concept art* yang diperlukan. Alasan mengapa perancangan ini dibuat adalah untuk memberikan *look and feel* kepada masyarakat Indonesia akan dunia maritim Indonesia yang dimasukkan kedalam elemen fantasi untuk menambah visualisasi dan estetika yang menarik perhatian.

Saya selaku perancang menyadari betapa banyaknya hal yang belum sempurna, maka dari itu saya menerima kritik dan saran dari pihak pembaca maupun pihak yang tertarik akan tema ini, sehingga saya dapat memperbaiki laporan ini kedepannya.

Bandung, 2 November 2018

Perancang