

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Perancangan.....	18
Gambar 2.1 Line of Action.....	23
Gambar 2.2 Canted Angle.....	23
Gambar 2.3 High Angle Shot.....	24
Gambar 2.4 Low Angle Shot.....	24
Gambar 2.5 Top Shot.....	24
Gambar 2.6 Frog/Worm’s Eye View.....	25
Gambar 2.7 Ground shot.....	25
Gambar 2.8 Over the Shoulder.....	25
Gambar 2.9 Eye level.....	26
Gambar 2.10 Pan (Left atau Right) .....	27
Gambar 2.11 Track Left /Right.....	27
Gambar 2.12 Tilt (Up/Down) .....	27
Gambar 2.13 Zoom.....	27
Gambar 2.14 POV(Point of View) .....	28
Gambar 2.15 Whip Pan.....	29
Gambar 3.1 Bangunan Sam Poo Kong .....	33
Gambar 3.2 Klenteng Tay Kak Shie Semarang.....	36
Gambar 3.3 Penyajian Lontong Cap Go Meh Kedai 55 Semarang..	38
Gambar 3.4 Poster Film Animasi Kung Fu Panda 1.....	38
Gambar 3.5 Poster Film Big Hero 6.....	44
Gambar 3.6 Poster Film Zootopia.....	47
Gambar 4.1 Storyline Lontong Cap Go Meh.....	54
Gambar 4.2 Sketsa Konsep Perancangan setting bentuk kerajaan...55	
Gambar 4.3 Sketsa Konsep Perancangan setting wilayah kerajaan..55.	

Gambar 4.4 Sketsa Konsep Perancangan setting wilayah gerbang dimensi.....	56
Gambar 4.5 Sketsa Konsep Perancangan setting kota Semarang.....	57
Gambar 4.6 Rough Sketch Storyboard.....	58
Gambar 4.7 Sketsa Agreed Rough Thumbnail.....	60
Gambar 4.8 Cuplikan tahap pertama clean up Storyboard.....	61
Gambar 4.8 Cuplikan tahap kedua clean up Storyboard.....	62
Gambar 4.9 Cuplikan tahap kedua clean up Storyboard.....	63