

DAFTAR PUSTAKA

Alexander Alberro, Blakce Stimson. 1999. "Conceptual Art: a critical anthology", The MIT Press, hal. xxxviii, 2-190

Ana Mulia. 2017. "Pendidikan Karakter Anak Usia Dini Melalui Metode *Role Playing* (Main Peran)", Tesis Pascasarjana, Universitas Negeri Medan.

Bandung.go.id. 2013. Data Kota Bandung berdasarkan Demografi dan Geografi, (Online), (<https://portal.bandung.go.id>, diakses 13 September 2018).

Creswell, John W. 2014. Penelitian Kualitatif dan Desain Riset. Yogyakarta. Pustaka Pelajar

Creswell, John W. 2013. *Penelitian Kualitatif & Desain Riset (memilih diantara lima pendekatan)*. Edisi ketiga. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Cresswell, John W. 2016. Research Design : Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.

Fowler, Mike S. 2002. *Animation Background Layout*. Ontario: Fowler Cartooning Ink.

Ghertner, Ed. 2010. *Layout and Composition for Animation*. Oxford: Elsevier Inc.

Gunawan, Bambi Bambang. 2012. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Leong, Lampo. 1970. "Basic Priciples of Color Theory", Compiled by Professor Leong, 7 halaman.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&B*. Bandung: Alfabeta.

Tillman, Bryan. 2011. *Creative Character Design*. Oxford : Elsevier Inc.

Webster, Chris. 2005. *Animation The Mechanics of Motion*. Oxford: Elsevier Inc.

White, Tony. 2006. *Animation From Pencil To Pixel*. Oxford: Elsevier Inc.

_____, 2009. *How to Make Animated Films*. Oxford: Elsevier Inc.