

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Mata Kuliah Keamanan Jaringan.....	5
2.2 Keamanan Jaringan .....	5
2.3 Kriptografi.....	6
2.3.1 Istilah dalam Bidang Kriptografi.....	7
2.3.2 Jenis - Jenis Kriptografi .....	8
2.4 <i>Caesar Cipher</i> .....	9
2.5 <i>Vigenere Cipher</i> .....	11
2.6 Algoritma RSA .....	15
2.7 Steganografi .....	16
2.8 <i>Adobe Flash Professional CS6</i> .....	16
2.9 <i>Storyboard</i> .....	16
2.10 <i>Adobe Photoshop dan Corel Draw</i> .....	17
2.11 Wondershare Filmora.....	17
2.12 MATLAB R2017a .....	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM APLIKASI .....	18

3.1	Rancangan Sistem.....	18
3.1.1	Blok Diagram Sistem.....	18
3.2	Perancangan Pengerjaan Proyek Akhir.....	19
3.2.1	<i>Flowchart</i> Konverter Enkripsi.....	20
3.2.2	<i>Flowchart</i> Media Pembelajaran Interaktif.....	21
3.2.3	<i>Platform</i> Aplikasi .....	22
3.3	Perancangan Aplikasi.....	22
3.3.1	<i>Mock Up</i> Aplikasi.....	22
3.4	Realisasi Sistem .....	27
3.4.1	Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif pada <i>Adobe Flash CS6</i> .....	27
3.4.2	Pembuatan Desain GUI pada MATLAB.....	27
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN HASIL ANALISIS .....		34
4.1	Langkah Pengujian.....	34
4.2	Pengujian Fungsionalitas .....	34
4.2.1	Pengujian Fungsi <i>Button</i> pada Konverter Enkripsi .....	34
4.2.2	Pengujian Fungsi <i>Button</i> pada Media Pembelajaran Interaktif .....	35
4.2.3	Pengujian Akurasi Perhitungan .....	36
4.2.4	Survey Pengguna .....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		43
5.1	Kesimpulan .....	43
5.2	Saran .....	43
LAMPIRAN A .....		xv
LAMPIRAN B.....		xxvi