

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Structural Modelling Diagram.....	- 8 -
Tabel 2-2 Behavioral Modelling Diagram.....	- 8 -
Tabel 2-3 Referensi penelitian.....	- 20 -
Tabel 2-4 Perbandingan Metode Agile dengan Tradisional.....	- 21 -
Tabel 2-5 Referensi penelitian sejenis.....	- 23 -
Tabel 4-1 BMC.....	- 35 -
Tabel 4-2 Tabel Analisis Gap.....	- 39 -
Tabel 4-3 Kebutuhan perangkat lunak.....	- 40 -
Tabel 4-4 Analisis Pengguna.....	- 41 -
Tabel 4-5 Requirement Plan.....	- 43 -
Tabel 4-6 Use Case Scenario Melakukan Pemesanan.....	- 46 -
Tabel 4-7 Use Case Scenario Mengkonfirmasi Pemesanan.....	- 46 -
Tabel 4-8 Use Case Scenario Monitor Status Pesanan.....	- 47 -
Tabel 4-9 Use Case Scenario Menyajikan Pesanan.....	- 47 -
Tabel 4-10 Use Case Scenario Checkout.....	- 47 -
Tabel 4-11 Use Case Scenario Menambahkan <i>User</i> Baru.....	- 48 -
Tabel 4-12 Use Case Scenario Menghapus <i>User</i>	- 48 -
Tabel 4-13 Use Case Scenario Mengubah data <i>User</i>	- 49 -
Tabel 4-14 Use Case Scenario Menambah Hidangan Baru.....	- 49 -

Tabel 4-15 Use Case Scenario Menghapus hidangan	- 50 -
Tabel 4-16 Use Case Scenario Mengubah Detail Hidangan	- 50 -
Tabel 4-17 Use Case Scenario Mengelola Stok Hidangan	- 51 -
Tabel 4-18 Use Case Scenario Melakukan Pencarian Transaksi	- 51 -
Tabel 4-19 Use Case Scenario Mencetak Laporan	- 52 -
Tabel 5-1 Implementation Component <i>MobileApp</i>	- 76 -
Tabel 5-2 Impelementation Diagram <i>Website</i>	- 77 -
Tabel 5-3 Skenario Pengujian Pertama	- 79 -
Tabel 5-4 hasil Pengujian Pertama.....	- 80 -
Tabel 5-5 Skenario Pengujian Kedua.....	- 82 -
Tabel 5-6 hasil Pengujian Kedua	- 82 -
Tabel 5-7 Skala Feedback <i>User</i>	- 85 -