

ABSTRAK

Pameran adalah suatu acara untuk menampilkan produk dan jasa yang dimiliki oleh instansi tertentu. Umumnya pengunjung pameran hanya akan mengunjungi *stand* yang ingin dikunjunginya, sehingga terjadi ketimpangan jumlah pengunjung pada setiap *stand* yang ada. Hal tersebut membuat penyewa *stand* merasa kecewa karena tidak mendapat pengunjung yang sesuai dengan ekspektasi. Disisi lain, panitia tidak memiliki kekuatan untuk mendorong pengunjung agar datang ke setiap *stand* karena panitia tidak memiliki aturan agar pengunjung datang ke setiap *stand*. Selain itu, belum ada sistem pemberian poin pada setiap kegiatan yang diselenggarakan di *stand* pameran sehingga tidak ada *reward* yang diberikan kepada pengunjung pameran yang mendatangi *stand*. Aplikasi dikembangkan dengan metode *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah *PHP* dan menggunakan *MySQL* untuk mendukung manajemen basis data. Dengan dibangunnya aplikasi, diharapkan dapat membantu mengatasi ketimpangan jumlah pengunjung antar *stand* dengan adanya sistem poin sebagai *reward* untuk pengunjung pameran yang telah mengunjungi *stand*.

Kata Kunci: Pameran, Aplikasi berbasis web, Poin, Waterfall, *Stand*