

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	I
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR LAMPIRAN	IX
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penggerjaan.....	3
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Madrasah Quran Mesjid Syamsul Ulum	6
2.2 Al-Quran	6
2.3 Aplikasi	6
2.4 Website.....	6
2.5 Android	7
2.6 Tools Pemodelan Aplikasi.....	7
2.6.1 Business Process Model and Notation (BPMN)	7
2.6.2 No Structured Query Language (NoSQL).....	9
2.6.3 Unified Modeling Language (UML)	10
2.6.4 Use Case Diagram	11
2.6.5 Class Diagram.....	12
2.6.6 Activity Diagram	12

2.6.7	Package Diagram	13
2.6.8	Deployment Diagram	14
2.6.9	Balsamiq Mockups	15
2.6.10	yEd Graph Editor	15
2.6.11	StarUML	15
2.7	Tools Pembangunan Aplikasi.....	15
2.7.1	Kotlin	16
2.7.2	Vue.js.....	16
2.7.3	Firebase Cloud Firestore	16
2.7.4	Firebase Cloud Storage	17
2.7.5	Firebase Authentication.....	17
2.7.6	SQLite	17
2.7.7	Android Studio	17
2.7.8	Atom.....	17
2.7.9	HTML, CSS dan JavaScript	18
2.8	Tools Pengujian Aplikasi.....	18
2.8.1	Blackbox Testing.....	18
2.8.2	User Acceptance Test (UAT).....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20	
3.1	Analisis.....	20
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	20
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	29
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	38
3.2	Perancangan	40
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	40
3.2.2	Perancangan Basis Data	52
3.2.3	Perancangan Antar Muka.....	59
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	66	
4.1	Implementasi	66
4.1.1	Implementasi Database	66
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	73
4.2	Pengujian	79
4.2.1	Black box Testing.....	79
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT)	82
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	85	
DAFTAR PUSTAKA	86	
LAMPIRAN.....	88	