

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH .....	xvii
DAFTAR SINGKATAN .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian.....	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
I.6 Sistematika Laporan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
II.1 Aplikasi Bergerak.....	7
II.2 Android.....	9
II.3 Android Studio .....	10
II.4 Kotlin.....	11
II.5 Software Development Life Cycle (SDLC) .....	12
II.5.1 Traditional Software Development.....	12
II.5.2 Agile Software Development.....	13

II.6	Firebase .....	17
II.7	Visual Studio Code.....	19
II.8	Github.....	20
II.9	Trello .....	20
II.10	Postman .....	20
II.11	<i>Unified Modelling Language</i> .....	21
II.10.1	<i>Structure Diagram</i> .....	21
II.10.2	<i>Behavior/Interaction Diagram</i> .....	25
II.12	Pengujian Perangkat Lunak .....	28
II.11.1	White Box Testing .....	29
II.11.2	Black Box Testing.....	30
II.13	Fikih.....	32
II.14	State of the Art.....	33
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	38
III.1	Model Konseptual.....	38
III.2	Sistematika Penelitian.....	40
III.2.1	Tahap Pendahuluan .....	40
III.2.2	Tahap Pengembangan .....	41
III.2.3	Tahap Penutupan .....	42
	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	43
IV.1	Analisis Hasil Kuesioner .....	43
IV.2	Analisis Rencana Teknis.....	45
IV.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem.....	45
IV.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsionalitas Sistem.....	47
IV.3	Perancangan Usecase Diagram.....	49
IV.4	Perancangan Usecase Form .....	50

IV.4.1	Usecase Form Register.....	50
IV.4.2	Usecase Form Login.....	51
IV.4.3	Usecase Form Lupa Password.....	52
IV.4.4	Usecase Form Lihat Data Diri.....	53
IV.4.5	Usecase Form Ubah Data Diri.....	54
IV.4.6	Usecase Form Verifikasi Akun .....	56
IV.4.7	Usecase Form Lihat Daftar Materi.....	57
IV.4.8	Usecase Form Submit Materi.....	58
IV.4.9	Usecase Form Lihat Detail Materi .....	59
IV.4.10	Usecase Form Lihat Daftar Surah Al-Qur'an .....	60
IV.4.11	Usecase Form Lihat Detail Surah Al-Qur'an .....	61
IV.4.12	Usecase Form Lihat Daftar Kitab Hadis .....	62
IV.4.13	Usecase Form Lihat Detail Kitab Hadis .....	63
IV.4.14	Usecase Form Lihat Pesan .....	64
IV.4.15	Usecase Form Membalas Pesan .....	65
IV.4.16	Usecase Form Memeriksa Status Akun Ustaz .....	66
IV.4.17	Usecase Form Verifikasi Akun Ustaz .....	67
IV.5	Perancangan Activity Diagram.....	68
IV.5.1	Activity Login .....	68
IV.5.2	Activity Register .....	69
IV.5.3	Activity Lupa Password .....	70
IV.5.4	Activity Lihat Data Diri .....	71
IV.5.5	Activity Lihat Daftar Surah Al-Qur'an .....	71
IV.5.6	Activity Lihat Daftar Materi .....	72
IV.5.7	Activity Lihat Daftar Kitab Hadis .....	73
IV.5.8	Activity Lihat Daftar Pesan.....	73

IV.6	Perancangan Class Diagram .....	75
IV.7	Perancangan Sequence Diagram.....	76
IV.7.1	Login Sequence .....	76
IV.7.2	Register Sequence .....	76
IV.7.3	Lihat Daftar Materi Sequence .....	77
IV.7.4	Lupa Password Sequence .....	78
IV.7.5	Lihat Pesan Sequence .....	79
IV.7.6	Lihat Data Diri Sequence .....	79
IV.7.7	Lihat Daftar Surah Al-Qur'an Sequence .....	80
IV.7.8	Lihat Daftar Kitab Hadis Sequence.....	81
IV.8	Perancangan Basis Data.....	82
IV.8.1	No Structured Query Language (NoSQL) .....	82
IV.8.2	Struktur Kolom.....	84
IV.9	Perancangan Infrastruktur.....	86
IV.10	Perancangan Antarmuka.....	87
IV.10.1	Perancangan Antarmuka Tanya Fikih Ustadz.....	87
IV.10.2	Perancangan Antarmuka Tanya Fikih Admin.....	95
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	96
V.1.	Implementasi .....	96
V.1.1	Impelementasi Antarmuka .....	96
V.1.2	Impementasi Database .....	96
V.1.3	Implementasi Penggunaan <i>Tools</i> .....	99
V.1.4	Kebutuhan Teknologi.....	100
V.1.5	Hasil API.....	100
V.2.	Pengujian .....	101
V.2.1	Pengujian Fungsionalitas .....	101

V.2.2	Unit Testing .....	114
V.2.3	Integration Testing .....	115
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....		116
VI.1	Kesimpulan .....	116
VI.2	Saran .....	116
DAFTAR PUSTAKA .....		117
LAMPIRAN A Proses Perancangan Aplikasi .....		123
LAMPIRAN B Proses Iterative Incremental .....		134
LAMPIRAN C Proses Pengujian Aplikasi .....		140
LAMPIRAN D Hasil Aplikasi.....		148