DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
ABSTRAK ii
ABSTRACT iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR LAMPIRAN x
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Pengerjaan 3
1.6 Jadwal Pengerjaan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Aset Tetap 6
2.2 Tools Pemodelan 6
2.2.1 BPMN *(Business Process Model and Notation)* 6
2.2.2 UML (*Unified Modeling Language*) 7
2.2.2.1 Class Diagram 7
2.2.2.2 Use Case Diagram 8
2.3 Tools Pengembangan Aplikasi 9
2.3.1 PHP (*Hypertext Preprocessor*) 9
2.3.2 HTML *(Hyper Text Markup Language)* 10
2.3.3 CI (*Code Igniter*) 10
2.3.4 MYSQL (*My Structured Query Language*) 10
2.3.5 Web Server 10
2.3.6 Database Server 11

2.4 Black Box Testing 11
2.5 User Acceptance Test 11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 12
3.1 Analisis Sistem 12
3.1.1 Analisis Sistem saat ini 12
3.1.1.1 Proses Bisnis Berjalan 13
3.1.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis 18
3.1.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan 19
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan 20
3.1.2.1 Gambaran Umum Sistem Usulan 21
3.1.2.2 Proses Bisnis yang Diusulan 21
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem 25
3.1.3.1 Analisis Fungsionalitas 26
3.1.3.2 Analisis Pengguna 33
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 34
3.2 Perancangan Sistem 35
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek 35
3.2.1.1 Use Case Diagram 35
3.2.1.2 Skenario Use Case 37
3.2.1.3 Class Diagram 47
3.2.1.4 Sequence Diagram 48
3.2.2 Perancangan Basis Data 52
3.2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram) 52
3.2.2.2 Skema Relasi 53
3.2.2.3 Struktur Tabel ERD 53
3.2.3 Perancangan Antarmuka 55
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 63
4.1 Implementasi 63

4.1.1 Antar Muka Aplikasi 63
4.2 Pengujian 72
1. Pengujian Form *Login* 72
2. Pengujian Form Input Barang (Aset) 73
3. Pengujian Form Input Mutasi 75
4. Pengujian Form Input Kerusakan 76
5. Pengujian Form Input Penghapusan 77
BAB 5 KESIMPULAN 81
5.1 Kesimpulan 81
5.2 Saran 81
DAFTAR PUSTAKA 82
LAMPIRAN 83
1.1 Lampiran Observasi 83
1.2 Lampiran Hasil Wawancara 85