

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
KATA PENGANTAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Manfaat Penelitian.....	3
I.5 Batasan Penelitian	4
I.6 Sistematika Laporan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
I.1 Business Model Canvas (BMC).....	6
II.2 Website	7
II.3 HTML.....	7
II.4 PHP.....	8
II.5 MySQL	8
II.6 Code Igniter.....	9
II.7 Pengujian dengan <i>Black Box Testing</i>	10
II.8 Unified Modelling Language (UML).....	10
II.8.1 Usecase Diagram	10
II.8.2 Activity Diagram	11
II.8.3 Sequence Diagram.....	11
II.8.4 Class Diagram	11
II.9 Perbandingan Antar Metode	12
II.9.1 Iterative Incremental	13

II.10	Penelitian Sebelumnya.....	15
II.10.1	Literatur I	15
II.10.2	Literatur 2.....	16
BAB III	METODE PENELITIAN	17
III.1	Model Konseptual	17
III.2	Sistematika Penelitian.....	18
III.2.1	Tahap Pengembangan Produk	19
III.2.2	Tahap Penutup	19
BAB IV	HASIL ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
IV.1	Analisis dan Perancangan Bisnis.....	20
IV.2	Permodelan Bisnis	24
IV.3	Analisis Kompetitor.....	27
IV.5	Aturan Bisnis Heavyways.....	29
IV.6	Analisis Perancangan Produk.....	31
IV.6.1	Kebutuhan Fungsional	31
IV.6.2	Kebutuhan Bisnis.....	31
IV.7	Perancangan Desain Sistem	31
IV.7.1	Spesifikasi Aktor	32
IV. 7.2	Use Case	33
IV.7.3	Use Case Form	34
IV.7.4	Activity Diagram.....	40
IV.7.5	Class Diagram	51
IV.7.6	Sequence Diagram.....	53
IV.7.7	ERD Diagram.....	58
IV.7.8	Mockup.....	58
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJAIN.....	65
V.1	Implementasi Bisnis	65
V.2	Implementasi Produk.....	67
V.2.1	Hasil Antar Muka	67
V.2.2	Implemetasi Database	75
V.3	Pengujian	75

V.3.	Pengujian Fungsionalitas	76
V.3.1	Black Box Testing	76
V.3.2	Compability Testing.....	80
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		82
VI.1	Kesimpulan	82
VI.2	Saran	82
DAFTAR PUSTAKA		83