

DAFTAR ISI

Abstrak	1
BAB I	
1.1 Latar Belakang Masalah	2
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.3.1 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Metode Pengumpulan Data dan Analisis	
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Analisis Data	6
1.6 Kerangka Penelitian	7
1.7 Pembabakan	8
BAB II	
2.1 Perancangan	9
2.2 Konsep Aplikasi Edukasi	10
2.3 Android	10
2.4 E-Learning	12
2.5 Desain Komunikasi Visual	12
2.6 Teori Edukasi	17
2.6.1 Tujuan Edukasi	17
2.7 Teori Psikologi Anak	18
BAB III	
3.1 Data	
3.1.1 Data Institusi Pemberi Proyek	20
3.1.2 Data Objek	22
3.1.3 Data Khalayak Sasaran	24
3.1.4 Data Proyek Sejenis	25
3.1.5 Data Hasil Observasi	27
3.1.6 Data Hasil Wawancara	28

3.2 Analisis	32
3.2.1 Matrix Perbandingan	33
BAB IV	
4.1 Konsep	
4.1.1 Konsep Pesan	35
4.1.2 Konsep Kreatif	36
4.1.3 Konsep Media	37
4.1.4 Konsep Visual	37
4.1.5 Konsep Bisnis.....	39
4.2 Hasil Perancangan	
4.2.1 Sketsa	40
4.2.2 Ide Visual	44
4.2.3 Penerapan Pada Media	44
BAB V	
Kesimpulan Dan Saran.....	54
Daftar Pustaka.....	55