

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Sasaran Perancangan.....	3
1.5 Manfaat Perancangan.....	3
1.6 Ruang Lingkup Perancangan	4
1.7 Metode Perancangan	4
1.8 Kerangka Perancangan.....	6
1.9 Sistematika Penulisan	7
BAB II KAJIAN LITERATUR	
2.1 Kajian Literatur	8
2.1.1 Definisi Olahraga	8
2.1.2 Fasilitas Olahraga.....	9
2.2 Sepak Bola	9
2.2.1 Pengertian Sepak Bola	9
2.2.2 <i>Training Centre</i>	10
2.2.3 <i>Training Centre</i> Sepak Bola.....	10
2.2.4 Fasilitas <i>Training Centre</i> Sepak Bola	11
2.2.5 Bentuk Latihan di <i>Training Centre</i> Sepak Bola.....	15
2.3 Klub Sepak Bola	18
2.3.1 Pengertian Klub Sepak Bola Profesional	18

2.3.2	Sifat Klub Sepak Bola Profesional.....	19
2.3.3	Struktur Organisasi Klub Sepak Bola Profesional	19
2.4	Bogor FC.....	19
2.5	Tinjauan Interior.....	23
2.5.1	Sistem Organisasi Ruang	23
2.5.2	Elemen Interior.....	25
2.5.3	Fasilitas dan Sarana	27
2.6	Studi Preseden.....	29
2.6.1	Ciudad Real Madrid	29
2.6.2	Mess Persib	35
2.6.3	Arsenal Training Centre	39

BAB III KONSEP PERANCANGAN INTERIOR

3.1	Data Proyek.....	44
3.1.1	Deskripsi Proyek	44
3.1.2	Tinjauan Lokasi.....	44
3.2	Konsep Perancangan	45
3.2.1	Tema Umum.....	45
3.2.2	Suasana yang Diharapkan	45
3.3	Konsep Visual	47
3.3.1	Konsep Bentuk	47
3.3.2	Konsep Warna	50
3.3.3	Konsep Material	51
3.3.4	Persyaratan Umum Ruang.....	55
3.3.5	Kebutuhan Ruang.....	59

BAB VI KONSEP PERANCANGAN VISUAL DAN DENAH KHUSUS

4.1	Bangunan Latihan	60
4.1.1	Konsep Tata Ruang	60
4.1.2	Suasana dan Fasilitas Ruang	61
4.2	Persyaratan Teknis	62
4.2.1	Sistem Pencahayaan	62
4.2.2	Sistem Penghawaan.....	64

4.2.3	Sistem Keamanan	65
4.3	Penyelesaian Interior	66
4.3.1	Penyelesaian Lantai	66
4.3.2	Penyelesaian Ceiling	67
4.3.3	Penyelesaian Dinding	68
4.3.4	Penyelesaian Furnitur	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		74
LAMPIRAN		76