

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan rahmat dan karuniaNya, saya dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi (SI MUJA) Berbasis Augmented Reality Dengan Metode Waterfall". Dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari banyak pihak. Pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terimakasih kepada :

- Ibu ,Bapak dan Adik yang tidak ada henti-hentinya untuk memberikan yang terbaik untuk saya semoga Allah selalu menjagamu wahai ibu, bapak dan adik. Doakan terus umam buat bisa membahagiakan ibu bapak dan adik.
- Bu Warih dan Pak Azani sebagai dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan support selama saya mengerjakan tugas akhir ini.
- Kendry Ayu Laksana yang selalu membantu, mendengarkan keluh kesah, menasehati, memberikan masukan, membantu mendesign, menemani survei ke museum selama mengerjakan tugas akhir ini. Semoga bisa cepet menyusul ya. Tunggu 3 tahun ya.
- Pak Edi dan semua pihak museum Sri Baduga Bandung sudah memperbolehkan saya untuk mengadakan penelitian di museum dan memberikan data yang saya butuhkan.
- Yadi, Bregas, Jimmy, Galuh, Ido dan Ikhsan untuk selaluu membantu saya dalam perkuliahan, main dan mengajak jalan –jalan. Ditunggu jalan-jalan lagi ya. Sukses kerja nya ya.
- Fikri, Rayhan, Davi, Ari, Damar, Arvel, Eja yang selalu mengajak main basket semoga cepet lulus ya.
- Teman – teman Laboratorium BPAD yang telah memberika support selama perkuliahan dan menjadi asisten. Sukses terus ya.