

DAFTAR GAMBAR

Gambar I 1 Selisih Pengunjung Museum Sri Baduga Bandung	18
Gambar II 1 Diagram Ilustrasi Augmented (Utomo, Arwani & Wardhono, 2017)....	24
Gambar II 2 Marker di Augmented Reality (Fiana 2009).....	29
Gambar II 3 Tahapan <i>Waterfall Model</i> (Rosa & Shalahuddin, 2013)	44
Gambar III 1 Metode Konseptual	55
Gambar III 2 Sistematika Penulisan.....	57
Gambar IV 1 Proses Bisnis <i>Eksisting</i> Operasional Tur Museum	63
Gambar IV 2 Proses Bisnis Usulan Operasional Tur Museum.....	65
Gambar IV 3 Use Case Diagram.....	69
Gambar IV 4 Gambaran Umum Sistem.....	74
Gambar IV 5 Gambaran Alur Sistem.....	75
Gambar IV 6 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>Scan Me</i>	77
Gambar IV 7 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>Let's Play</i>	78
Gambar IV 8 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>About</i>	79
Gambar IV 9 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>Quit</i>	80
Gambar IV 10 <i>Class Diagram</i>	81
Gambar IV 11 <i>Sequence Diagram</i> <i>Let's Play</i>	82
Gambar IV 12 <i>Sequence Diagram</i> <i>ScanMe</i>	83
Gambar IV 13 <i>Sequence Diagram</i> <i>About & Quit</i>	83
Gambar V. 1 Tampilan <i>Website Vuforia</i>	102
Gambar V. 2 Tampilan <i>Database Vuforia</i>	102
Gambar B 1 Hasil Kuesioner Aplikasi (1).....	132
Gambar B 2 Hasil Kuesioner (2).....	133
Gambar B 3 Hasil Kuesioner (3).....	134
Gambar B 4 Hasil Kuesioner (4).....	135
Gambar B 5 Hasil Kuesioner (5).....	136
Gambar C 1 Pengunjung Museum Sri Baduga Bandung Tahun 2010-2017.....	137

Gambar C 2 Pengunjung Museum Sri Baduga Bandung Tahun 2017-2018.....	138
Gambar D 1 Standar Operasional Promosi dan Publikasi.....	139
Gambar E 1 Pengunjung membaca penjelasan artefak.....	140
Gambar E 2 Pengunjung mencoba aplikasi.....	140
Gambar E 3 Petugas museum mengisi kuesioner penggunaan aplikasi.....	140
Gambar E 4 Sosialisasi penggunaan aplikasi pada pengunjung.....	140
Gambar E 5 Sosialisasi aplikasi pada pengunjung.....	141
Gambar E 6 Pengunjung mencoba fitur Scan Me! Augmented Reality.....	141
Gambar E 7 Pengunjung museum mencoba fitur Let's Play! yaitu latihan soal.....	141
Gambar E 8 Petugas museum mencoba aplikasi secara keseluruhan.....	141