

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI MUSEUM  
SEJARAH (SI MUJA) BERBASIS *AUGMENTED REALITY*  
DENGAN METODE *WATERFALL***

**(STUDI KASUS : MUSEUM SRI BADUGA BANDUNG)**

Oleh

**KHAERUL UMAM**

**1202154148**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG**

**2019**