

DAFTAR TABEL

Tabel II.1. Proses Perancangan Berorientasi Pengguna (Liu, 2016).....	6
Tabel II.2 Kelebihan Penggunaan Persona	13
Tabel II.3. <i>State of The Art</i>	21
Tabel IV.1. Pertanyaan Wawancara	30
Tabel IV.2. Kesimpulan dari Hasil Wawancara.....	33
Tabel IV.3. Persona	37
Tabel IV.6. Kebutuhan Persona.....	39
Tabel IV.7. Model Skenario.....	43
Tabel V.1. <i>Wireframe Home</i>	46
Tabel V.2. <i>Wireframe</i> Daftar Ustaz.....	47
Tabel V.3. <i>Wireframe</i> Materi	48
Tabel V.4. Desain <i>User Interface</i>	50
Tabel V.5. Warna yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	55
Tabel V.6. Ikon yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	56
Tabel V.7. Partisipan <i>Usability Testing</i>	59
Tabel V.8. Daftar Fungsi Aplikasi.....	60
Tabel V.9. Contoh Skenario pada SEQ	62
Tabel V.10. Pertanyaan Testing SUS	63
Tabel V.11. Hasil Pengujian SEQ	64
Tabel V.12. Evaluasi nilai pengujian SUS.....	67
Tabel V.13. Hasil Pengujian SUS	69