

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKAT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah.....	2
I.3. Tujuan Penelitian.....	2
I.4. Manfaat Penelitian	3
I.5. Batasan Masalah.....	3
I.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1. Fikih.....	5
II.2. <i>Mobile Interface</i>	6
II.3. <i>User Interface dan User Experience</i>	7
II.4. <i>User-Centered Design (UCD)</i>	9
II.5. Perbandingan UCD dengan EID	10
II.6. <i>Semi-structured Interviews</i>	12
II.7. <i>Persona</i>	13
II.8. Mental Model	15

II.9.	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	16
II.10.	<i>Usability Testing</i>	17
II.11.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	17
II.12.	<i>Single Ease Questions (SEQ)</i>	18
II.13.	Adobe XD.....	19
II.14.	FlatIcon.....	19
II.15.	Balsamiq.....	20
II.16.	<i>State of The Art</i>	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
III.1.	Model Konseptual	25
III.2.	Sistematika Penelitian	26
III.2.1.	Tahap Pendahuluan	28
III.2.2.	<i>User Centered Design</i>	28
III.2.3.	Tahap Penutup	29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		30
IV.1.	<i>Plan the Human Centered Design</i>	30
IV.1.1.	Wawancara	30
IV.1.2.	Kesimpulan dari Hasil Wawancara.....	33
IV.2.	<i>Specify the Context of Use</i>	36
IV.3.	<i>Specify User Requirements</i>	39
IV.3.1.	Menentukan Kebutuhan Persona	39
IV.3.2.	Perancangan Model Mental	39
IV.3.3.	Analisis Tugas Pengguna	40
IV.3.4.	Model Skenario.....	43
BAB V IMPLIMENTASI DAN PENGUJIAN		46
V.1.	<i>Produce Design Solution</i>	46

V.1.1.	Perancangan <i>Wireframe</i>	46
V.1.2.	<i>User Interface Design</i> Aplikasi.....	49
V.2.	<i>Evaluate Designs Againsts User Requirements</i>	59
V.2.1.	Perencanaan <i>Testing</i>	59
V.2.2.	SEQ.....	60
V.2.3.	SUS.....	62
V.3.	Analisis Hasil Pengujian	64
V.3.1.	Hasil Pengujian SEQ	64
V.3.2.	Hasil Pengujina SUS.....	66
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	70
VI.1.	Kesimpulan.....	70
VI.2.	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	75