

ABSTRAK

MEMBANGUN SISTEM KUDAKI.ID MENGGUNAKAN ARSITEKTUR *MICROSERVICE* DAN *EVENT DRIVEN*

Oleh

MUHAMMAD ILHAM

1202150049

Perkembangan aplikasi di era digital ini berkembang dengan sangat pesat, pada awalnya aplikasi hanya berbentuk perangkat lunak sederhana yang dapat memproses input ke output menjadi sistem kompleks yang memiliki banyak fitur untuk mendukung proses bisnis yang kompleks. Masalah bagaimana cara membangun aplikasi mulai muncul ketika aplikasi yang awalnya dapat dibangun menggunakan arsitektur *monolith* sederhana yang hanya mendukung sedikit fitur ingin dikembangkan, *codebase* yang semula sedikit menjadi tumpukan file-file *code* yang terlalu banyak, masalah ini menuntut adanya sebuah arsitektur untuk mendukung tingkat kompleksitas aplikasi yang semakin bertambah. Penulis mengusulkan menggunakan arsitektur *microservices* dan arsitektur *event driven*, penelitian ini berfokus pada penerapan arsitektur *microservices* dan arsitektur *event driven* untuk membangun yang dapat beradaptasi terhadap peningkatan kompleksitas. Dengan menerapkan sistem arsitektur *microservices* dan *event driven*, sistem Kudaki.id dapat menangani sampai dengan 2.200 *request* dengan 2.200 *concurrent*

Kata kunci: *microservices*, *event driven*, *stream*