

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Batasan Masalah	5
I.5 Manfaat Penelitian	6
I.6 Sistematika Penulisan	6
Bab II LANDASAN TEORI	7
II.1 Kajian Pustaka	7
II.1.1 Aplikasi <i>Mobile</i>	7
II.1.2 Android	7
II.1.3 Android Studio	8
II.1.4 Arsitektur <i>Software</i>	8
II.1.4.1 Arsitektur MVC	9
II.1.4.2 Arsitektur MVVM	9
II.1.4.3 Arsitektur MVP	10
II.2 Alasan Pemilihan Arsitektur	11
II.3 Penelitian Terkait	12
Bab III METODOLOGI PENELITIAN	13
III.1 Kerangka Kerja Konseptual	13
III.2 Sistematikan Penelitian	14
III.3 Sistematika Pengembangan	16

III.3.1	<i>Agile</i>	16
III.3.2	Scrum	17
Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	18
IV.1	Analisis Proses Bisnis	18
IV.1.1	Proses Bisnis Kudaki.....	18
IV.1.2	Proses Penyewaan Alat	19
IV.2	Analisis Rencana Teknis.....	20
IV.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	20
IV.2.2	Analisis Spesifikasi Pengguna	21
IV.2.3	Analisis <i>Product Backlog</i>	22
IV.3	Perancangan Aplikasi	22
IV.3.1	Perancangan Diagram <i>Use Case</i>	22
IV.3.2	Perancangan Diagram <i>Class</i>	35
IV.3.3	Perancangan Diagram <i>Sequence</i>	43
Bab V	IMPEMENTASI DAN PENGUJIAN	51
V.1	Implementasi Aplikasi.....	51
V.2	Implementasi MVP.....	51
V.3	Implementasi API.....	52
V.4	Pengujian	53
Bab VI	PENUTUP	54
VI.1	Kesimpulan	54
VI.2	Saran	54
	DAFTAR PUSTAKA	55