

Abstrak

Proses pembelajaran fotosintesis yang didominasi oleh teori daripada praktik dalam penyampaian materi pembelajaran mengakibatkan turunnya antusias siswa dalam proses pembelajaran. Umumnya siswa senang melakukan pembelajaran yang disertai dengan praktik, sebab dapat membuat pembelajaran menjadi lebih menarik dan tidak membosankan.

Di era saat ini, mayoritas anak-anak lebih tertarik untuk bermain menggunakan smartphone daripada belajar dan membaca buku. Perkembangan teknologi sudah semakin maju, salah satu yang banyak dikembangkan adalah *game*. *Game* adalah sebuah hiburan yang sangat digemari oleh anak-anak hingga orang dewasa. Dengan bermain *game* seseorang memerlukan kelincahan intelektual, pemikiran, serta pencapaian akan sebuah target dalam menyelesaikan permainan.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dikembangkanlah *game Plant Factory*, yaitu sebuah aplikasi *game platformer* berbasis android yang akan menyajikan materi fotosintesis dalam bentuk permainan dapat mempermudah anak dalam mempelajari dan mengerti fotosintesis.

Kata kunci: *game*, fotosintesis, belajar, android