

## LEMBAR PENGESAHAN

Aplikasi Permainan Bergenre *Puzzle Game* Untuk Pembelajaran Sejarah  
Imam Syafii

Game Application of Puzzle Genre for Learning History of Imam Syafii

### Team

Fariz Nugraha 6706164018

Rezza Muntaha Zein 6706164054

Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi

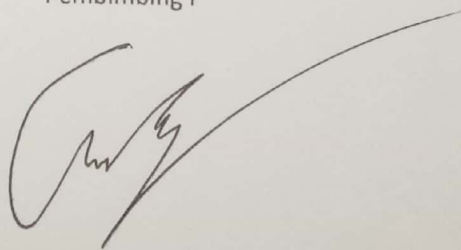
Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

Bandung, Juli 2019

Menyetujui

Pembimbing I



Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T

NIP: 14880088-1