

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II- 1. Citra Warna RGB [6] .....	7
Gambar II- 2. Citra Grayscale [6] .....	7
Gambar II- 3. Model HSV [3].....	8
Gambar II- 4. <i>Landmark start/stop</i> .....	11
Gambar II- 5. <i>Landmark junction</i> .....	11
Gambar II- 6. Posisi Kamera .....	11
Gambar II- 7. Ket kamerainggian .....	13
Gambar II- 8. Kemiringan kamera.....	13
Gambar II- 9. AGV Prototipe .....	13
Gambar II- 10. Prototipe lintasan.....	14
Gambar III- 1. Diagram blok sistem .....	17
Gambar III- 2. Design perangkat keras .....	18
Gambar III- 3. Laptop lenovo G40 .....	19
Gambar III- 4. Logitech C310 .....	20
Gambar III- 5. Peletakan kamera pada AGV .....	20
Gambar III- 6. Diagram alir pembacaan artificial landmark .....	21
Gambar III- 7. Diagram alir pembacaan garis warna.....	22
Gambar III- 8. Diagram alir keseluruhan sistem.....	23
Gambar III- 9. ROI .....	24
Gambar III- 10. Sebelum color filtering .....	26
Gambar III- 11. Sesudah color filtering .....	26

Gambar III- 12. Kontur objek lingkaran .....	27
Gambar III- 13. Kontur objek persegi.....	27
Gambar III- 14. Titik tengah objek. ....	28
Gambar III- 15. Lintasan belok.....	29
Gambar III- 16. Pengukuran kemiringan. ....	29
Gambar IV- 1. Lintasan belok.....	30
Gambar IV- 2. Grafik lintasan belok merah .....	31
Gambar IV- 3. Grafik lintasan belok kuning .....	32
Gambar IV- 4. Grafik lintasan belok hijau .....	33
Gambar IV- 5. Grafik lintasan belok hitam .....	34
Gambar IV- 6. Pengujian lintasan lurus.....	35
Gambar IV- 7. Grafik lintasan lurus merah .....	36
Gambar IV- 8. Grafik lintasan lurus kuning .....	37
Gambar IV- 9. Grafik lintasan lurus hijau .....	38
Gambar IV- 10. Grafik lintasan lurus hitam .....	39
Gambar IV- 11. Pengujian kemiringan sudut .....	40
Gambar IV- 12. Kemiringan belok kanan.....	40
Gambar IV- 13. Nilai kemiringan belok kanan.....	41
Gambar IV- 14. Grafik kemiringan belok kanan .....	42
Gambar IV- 15. Kemiringan belok kiri.....	42
Gambar IV- 16. Nilai kemiringan belok kiri.....	43
Gambar IV- 17. Grafik kemiringan belok kiri .....	44

Gambar IV- 18. Kemiringan lintasan lurus.....	44
Gambar IV- 19. Nilai kemiringan lintasan lurus.....	45
Gambar IV- 20. Grafik kemiringan lurus.....	46
Gambar IV- 21. Artificial Landmark start/stop .....	47
Gambar IV- 22. Artificial Landmark junction .....	48
Gambar IV- 23. Rute lintasan A-B & A-C .....	49
Gambar IV- 24. Rute lintasan B-A & B-C.....	51
Gambar IV- 25. Rute lintasan C-A & C-B.....	52
Gambar IV- 26. Grafik <i>Time Processing</i> .....	54