

Abstrak

Pada zaman sekarang keinginan seseorang untuk mempelajari sejarah sangatlah kurang. Karena banyak anggapan bahwa untuk mempelajari sebuah sejarah sangatlah menyita waktu, sehingga membuat jenuh para peserta didik yang ingin mempelajari sejarah. Sekarang dengan berkembangnya teknologi, memungkinkan terciptanya suatu media pembelajaran sejarah berbasis permainan yang dimana memberi kemudahan kepada semua orang yang ingin belajar dan memahami sejarah penyebaran Islam di Indonesia oleh salah satu Walisongo yaitu Sunan Gunung Jati. Salah satunya yaitu dengan memanfaatkan media aplikasi permainan yang bernama "*The Greatest Of Gunung Jati*". Aplikasi ini merupakan media pembelajaran penyebaran agama Islam oleh Walisongo yang berbasis permainan dengan genre *Construction Management Simulation*.

Kata kunci : Unity, *Construction Management Simulation*, Walisongo