

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT. atas berkat rahmat dan karunianya, perancang mendapat kesempatan untuk menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir yang berjudul Perancangan Konsep Environment dengan Identitas Kota Bandung untuk Video Game “Overgrown.

Laporan tugas akhir ini memiliki tujuan yaitu, sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana studi Desain Komunikasi Visual, peminatan Multimedia, Universitas Telkom. Selama proses penyusunan berbagai pihak telah membantu serta memberikan bimbingan kepada perancang, yaitu diantaranya:

1. Bapak Arief Rahmansyah S.Sn., M.Sn., selaku pembimbing yang telah banyak sekali terlibat dan membantu serta memberikan motivasi dalam proses perancangan, serta Bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds., selaku penguji I yang telah banyak memberikan kritik dan saran agar hasil karya perancangan dapat terus menjadi lebih baik.
2. Bapak Zaini Ramdhan dan Bapak Yosa selaku penguji II dan penguji tamu yang telah memberikan kritik dan saran terhadap penulisan laporan,
3. Abah serta Mamah yang sudah melahirkan dan mendidik saya hingga bisa melanjutkan pendidikan ke jenjang yang tinggi, memberikan dukungan moral dan materim serta fasilitas-fasilitas yang menunjang proses pembelajaran saya.
4. Teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, yang telah mendukung atau sama-sama berjuang dalam proses Pendidikan di Universitas Telkom ini.

Demikian yang dapat saya sampaikan. Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saya mengucapkan mohon maaf. Namun saya berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi saya maupun orang lain yang membaca laporan ini.

Bandung, 24 Juli 2019

Nesia Chkartina

NIM: 1601150509