

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, Ernest. 2010. *Fundamentals of Game Design, Second Edition*. Barkeley: New Riders.
- Solarski, Chris. 2012. *Drawing Basics and Video Game Art*. New York: Watson-Guptill Publications.
- Pearl, John. 2017. *Becoming a Video Game Artist: From Portfolio Design to Landing The Job*. Boca Raton: Taylor & Francis Group.
- Rogers, Scott. 2010. *Level Up! The Guide to Great Video Game Design*. Wesr Sussex: John Wiley & Sons Ltd.
- Schell, Jesse. *The Art of Game Design*. 2008. *The Art of Game Design: A book of Lenses*. Burlington: Elsevier.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. 2013. *Metodologi Penelitian Visual: Dari Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: CV Dinamika Komunika.
- Soeriaatmadja, R, E. 1989. *Ilmu Lingkungan*. Bandung: Penerbit ITB.
- Pemerintah Provinsi Jawa Barat. Website Resmi Pemerintah Provinsi Jawa Barat (2017). Profil Daerah Kota Bandung. Diperoleh 5 November 2018 dari <https://jabarprov.go.id/index.php/pages/id/1060>
- Pemerintah Kota Bandung. Portal Resmi Kota Bandung (2016, 12 Agustus). Landmark Bandung. Diperoleh 5 November 2018 dari <https://portal.bandung.go.id/landmark-bandung>
- Anup Shah. *Global Issues* (2001, 18 September). Stress on the environment, society and resources. Diperoleh 15 September 2018 dari <http://www.globalissues.org/article/214/stress-on-the-environment-society-and-resources#Misuseoflandandresources>
- Anup Shah. *Global Issues* (2002, 13 Juni). Human Population. Diperoleh 15 September 2018 dari <http://www.globalissues.org/issue/198/human-population>
- Prihandoko. *Ekuatorial: Environmental News Syndication* (2010, 18 Oktober). Pertumbuhan Penduduk Pengaruhi Perubahan Iklim. Diperoleh 2 Oktober 2018 dari <https://www.ekuatorial.com/id/2010/10/pertumbuhan-penduduk-pengaruhi-perubahan-iklim/>