

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Kerangka Perancangan.....	6
Tabel 3.1 Objek-objek Kota Bandung.....	23
Tabel 3.2 Referensi alam Kota Bandung.....	25
Tabel 3.3 Analisis <i>environment</i> karya sejenis The Art of The Last of Us.....	33
Tabel 3.4 Analisis karakter karya sejenis dari buku The Art of The Last of Us	45
Tabel 3.5 Analisis <i>environment</i> karya sejenis dari buku NieR;Automata World....	48
Tabel 3.6 Analisis karakter karya sejenis dari buku The Art of Nausicaä.....	59
Tabel 3.7 Analisis teknologi karya sejenis dari buku The Art of Nausicaä.....	60
Tabel 3.8 Analisis <i>environment</i> karya sejenis dari buku The Art of Nausicaä.....	61
Tabel 3.9 Analisis matriks karya sejenis.....	65
Tabel 4.1 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> jembatan Asia Afrika.....	86
Tabel 4.2 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> jalan Asia-Afrika.....	88
Tabel 4.3 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> Gedung Merdeka.....	92
Tabel 4.4 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> Gedung Konferensi.....	95
Tabel 4.5 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> Kawasan Braga.....	98
Tabel 4.6 Tabel perancangan sketsa <i>environment</i> jembatan Asia Afrika.....	101