

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Color wheels.....	17
Gambar 3.1 Gedung Sate tampak depan.....	20
Gambar 3.2 Gedung Sate tampak dari luar.....	20
Gambar 3.3 Gedung Sate tampak dari luar.....	20
Gambar 3.4 Kondisi jalan dan bangunan di Kawasan Braga.....	21
Gambar 3.5 Alun-alun kota Bandung.....	21
Gambar 3.6 Gedung Konferensi Asia Afrika dan Jembatan Asia Afrika.....	21
Gambar 3.7 Gedung Merdeka dan Gedung Kantor Pikiran Rakyat.....	22
Gambar 3.8 Kondisi Jalan Asia-Afrika.....	22
Gambar 3.9 Bandara Husein Sastranegara.....	22
Gambar 3.10 Kawasan pintu masuk Bandara Husein Sastranegara.....	22
Gambar 3.11 Peta kepadatan penduduk di kota Bandung.....	29
Gambar 3.12 Foto kepadatan penduduk dan pemukiman kumuh Kota Bandung...32	
Gambar 3.13 Sampul Buku The Art of The Last of Us.....	32
Gambar 3.14 Penggunaan cahaya pada video game The Last of Us.....	41
Gambar 3.15 Sampul buku NieR;Automata World Guide.....	47
Gambar 3.16 Konsep alternatif pencahayaan.....	52
Gambar 3.17 Konsep alternatif pencahayaan pada daerah gelap.....	54
Gambar 3.18 Konsep pembentukan daerah.....	56
Gambar 3.19 Sampul Buku Nausicaä of The Valley of The Wind Watercolor....58	
Gambar 4.1 Sketsa Gedung Sate.....	71
Gambar 4.2 Sketsa Museum Geologi.....	72
Gambar 4.3 Sketsa Kawasan Asia-Afrika.....	72
Gambar 4.4 Sketsa Kawasan Asia-Afrika (Alun-Alun).....	73
Gambar 4.5 Sketsa Kawasan Braga.....	73
Gambar 4.6 Sketsa Taman Braga.....	74
Gambar 4.7 Sketsa jembatan <i>fly-over</i> Antapani dan Pasupati.....	74
Gambar 4.8 Sketsa Stasiun Kereta Api Bandung.....	75
Gambar 4.9 Sketsa suasana kawasan Pasar Baru.....	75
Gambar 4.10 Sketsa pusat perbelanjaan Cihampelas Walk.....	76

Gambar 4.11 Sketsa jalan Kota Bandung.....	77
Gambar 4.12 Sketsa map Overgrown berdasarkan Kota Bandung.....	78
Gambar 4.13 Proses digitalisasi sketsa map Overgrown.....	78
Gambar 4.14 Final render terhadap map Overgrown.....	79
Gambar 4.15 Objek di Kota Bandung dan referensi alam kota yang ditinggalkan	80
Gambar 4.16 Referensi kehancuran dari concept art NieR;Automata.....	80
Gambar 4.17 Sketsa objek Kota Bandung.....	81
Gambar 4.18 Sketsa objek Kota Bandung berkaitan dengan transportasi.....	81
Gambar 4.19 Sketsa objek Kota Bandung berkaitan dengan trotoar.....	82
Gambar 4.20 Sketsa objek Kota Bandung transportasi dan lalu lintas.....	82
Gambar 4.21 Sketsa objek Kota Bandung transportasi dan lalu lintas.....	83
Gambar 4.22 Sketsa objek Kota Bandung berkaitan dengan Alun-Alun.....	83
Gambar 4.23 Sketsa objek Kota Bandung berkaitan dengan Alun-Alun.....	83
Gambar 4.24 Sketsa objek Kota Bandung berkaitan bangunan tua dan pos polisi	84
Gambar 4.25 Sketsa vegetasi pada jembatan Asia-Afrika.....	84
Gambar 4.26 Sketsa warna mood untuk jembatan Asia-Afrika.....	85
Gambar 4.28 Hasil konsep environment jembatan Asia Afrika.....	87
Gambar 4.29 Sketsa warna mood untuk jalan Asia-Afrika.....	88
Gambar 4.30 Hasil konsep environment jalan Asia-Afrika.....	90
Gambar 4.31 Sketsa vegetasi pada Gedung Merdeka.....	90
Gambar 4.32 Sketsa warna mood untuk Gedung Merdeka.....	91
Gambar 4.33 Hasil konsep environment Gedung Merdeka.....	93
Gambar 4.34 Sketsa vegetasi pada Gedung Konferensi Asia-Afrika.....	94
Gambar 4.35 Sketsa warna mood untuk Gedung Konferensi Asia-Afrika.....	95
Gambar 4.36 Hasil konsep environment Gedung Konferensi Asia-Afrika.....	97
Gambar 4.38 Sketsa warna mood untuk Kawasan Braga.....	97
Gambar 4.39 Hasil konsep environment Kawasan Braga.....	100
Gambar 4.40 Sketsa bentuk Jalan di Kota Bandung.....	100
Gambar 4.41 Sketsa warna mood untuk Jalan di Kota Bandung.....	101
Gambar 4.42 Hasil konsep environment jalan Asia-Afrika.....	102
Gambar 4.43 Sketsa wilayah Alun-Alun dan Asia Afrika.....	103
Gambar 4.44 Sketsa wilayah Alun-Alun dan Asia Afrika.....	104

Gambar 4.45 Sketsa wilayah Pasar Baru.....	105
Gambar 4.46 Sketsa wilayah Gedung Sate dan Gasibu.....	105
Gambar 4.47 Sketsa wilayah Bandara Husein Sastranegara.....	106
Gambar 4.48 Sketsa wilayah Bandara Husein Sastranegara.....	107
Gambar 4.49 Sketsa wilayah Bandara Husein Sastranegara.....	108
Gambar 4.50 Sketsa wilayah fly-over Pasupati dan Cihampelas Walk.....	109
Gambar 4.51 Sketsa wajah Jingga.....	111
Gambar 4.52 Sketsa siluet dan properti Jingga.....	111
Gambar 4.53 Sketsa hasil akhir karakter Jingga.....	112
Gambar 4.54 Sketsa wajah Fajar.....	113
Gambar 4.55 Sketsa siluet dan properti Fajar.....	113
Gambar 4.56 Sketsa hasil akhir karakter Fajar.....	114