

DAFTAR PUSTAKA

Calori, Chris., Vanden-Eynden, D. (2015). *Signage and wayfinding design: a complete guide to creating environmental graphic design systems*. John Wiley & Sons.

Gibson, D. (2009). *The wayfinding handbook: Information design for public places*. Princeton Architectural Press.

Yulianto, Kresno. (2016). *Dibalik pilar-pilar Museum*. Wedatama Widya Sastra

Soewardikoen, Didit Wiatmoko. 2013. *Metode Penelitian Visual : Dari Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: Dinamika Komunika.

John W, Creswell. 2012. *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Akbar, I., & Mustikawan, A. (2018). Perancangan Media Informasi Pemenuhan Kebutuhan Mahasiswa Di Kawasan Universitas Telkom. *eProceedings of Art & Design*, 5(3).

Rabbani, R., Wahab, T., & Hidayat, S. (2016). Perancangan Media Informasi" wisata Museum Mandala Wangsit Siliwangi" Kota Bandung. *eProceedings of Art & Design*, 3(3).

<https://museumtekstiljakarta.com> diakses pada tanggal 10 Februari 2019 pukul 20.39 WIB

<https://www.kompasiana.com/sutiono/59223fe821afbd2f2f5f317c/museum-tekstil-upaya-memperkenalkan-budaya-bangsa> diakses pada tanggal 10 Maret 2019 Pukul 09.34 WIB

<http://wartakota.tribunnews.com/2017/07/17/koleksi-museum-tekstil-jakarta-kain-batik-betawi-kuno-berusia-puluhan-tahun> diakses pada tanggal 11 maret 2019 Pukul 12.22 WIB