

## DAFTAR PUSTAKA

### 1. Buku

- B, M. Yunus S (2004). *Mindset Revolution*. Yogyakarta: Jogja Bangkit Publisher.
- Goleman, Daniel (1999). *Working with Emotional Intelligence*. London: Bloomsburry Publishing.
- Goleman, Daniel (2017). *Emotional Intelligence*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Hurlock, Elizabeth Bergner (1978). *Child Development*. Singapur: McGraw-Hill Book Company.
- Kusrianto, Adi (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI.
- Male, Alan (2007). *Illustration a Theoretical & Contextual Perspective*. Switzerland: AVA Publishing.
- Santrock, John W (2002). *Life-Span Development, 5E*. Jakarta: Erlangga.
- Sihombing, Danton (2015). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Penerbit Gramedia Pustaka.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Swann, Alan. 1997. *The New Graphic Design School*. London: New Burlington Books.

### 2. Jurnal

- Desiningrum, Dinie Ratri, Yeniar dan Siswanti (2017). *Intensi Penggunaan gadget dan Kecerdasan Emosional pada Remaja Awal*. Universitas Diponegoro, Semarang.
- Triharto, P (2015). Universitas Widyatama, Bandung.
- Zahrasari, Magdalena dan Jan Derksen. *The EQ-I Profile of Indonesians Compared to the Dutch: A Cross Cultural Approach*. diakses dari <https://pdfs.semanticscholar.org/2050/.pdf>, pada tanggal 27.01.19 pukul 16.07.

### 3. Internet

Candracitya, Vincentius Jyestha, *Catatan Mabes Polri: 625 Kasus Pembunuhan dari Awal Tahun Hingga Oktober 2018*, diakses dari <http://www.tribunnews.com/nasional/2018/11/22/catatan-mabes-polri-625-kasus-pembunuhan-dari-awal-tahun-hingga-oktober-2018>, pada tanggal 26.01.19 pukul 13.02.