

## DAFTAR GAMBAR

1.1 Kerangka Perancangan .....	6
2.1 <i>Iconic</i> .....	12
2.2 <i>Simple</i> .....	12
2.3 <i>Broad</i> .....	13
2.4 Comedy Relief .....	13
2.5 Lead Character .....	14
2.6 <i>Realistic</i> .....	14
2.7 <i>Shape</i> .....	15
2.8 <i>Size</i> .....	16
2.9 <i>Gesture</i> .....	16
2.10 Emosi .....	17
2.11 Kedipan Mata.....	17
2.12 Ekspresi .....	18
2.13 <i>Costume</i> .....	18
3.1 Distribusi Kasus Leptospirosis.....	22
3.2 Grafik Situasi Leptospirosis di Indonesia .....	23
3.3 Film Animasi Motion Graphic Penyakit Stroke.....	24
3.4 S.T.D.S ( <i>Sexually Transmitted Diseases</i> ) .....	25
3.5 Kenali Gejala Hemofilia Sejak Dini .....	25
3.6 Foto bersama dokter hewan .....	35
3.7 Foto bersama dokter Joeri .....	36
3.8 Foto bersama dokter Ayesha.....	37
3.9 Foto bersama Bapak Ujang.....	38
3.10 Hasil Observasi .....	39
4.1 Font Bebas Neue .....	42

4.2 Warna .....	42
4.3 Storyboard .....	50
4.4 Referensi Karakter Danis .....	54
4.5 Referensi Karakter Dokter Pratama .....	57
4.6 Referensi Tikus .....	60
4.7 Sketsa Tikus .....	61
4.8 Referensi Bakteri Leptospirosis .....	61
4.9 Sketsa Bakteri Leptospirosis .....	62
4.10 Referensi Karakter Anjing .....	62
4.11 Sketsa Karakter Anjing .....	62
4.12 Referensi Karakter Sapi .....	63
4.13 Sketsa Karakter Sapi .....	63
4.14 Referensi <i>Background Flat Design</i> .....	64
4.15 Referensi Perumahan Curug Candung .....	64
4.16 Sketsa <i>Background</i> Perumahan Curug Candung .....	65
4.17 Referensi Puskesmas .....	65
4.18 Sketsa <i>Background</i> Puskesmas .....	66
4.19 Referensi Halaman Rumah .....	66
4.20 Sketsa <i>Background</i> Halaman Rumah .....	67
4.21 Referensi Ruang Dokter .....	67
4.22 Sketsa <i>Background</i> Ruang Dokter .....	68
4.23 Variasi Warna Tokoh Dokter Pratama.....	68
4.24 Karakter Dokter Pratama.....	69
4.25 Variasi Warna Tokoh Danis .....	69
4.26 Karakter Danis .....	70
4.27 Karakter Pendukung Bakteri Leptospirosis .....	70

4.28 Karakter Pendukung Tikus.....	71
4.29 Karakter Pendukung Anjing .....	71
4.30 Karakter Pendukung Sapi .....	71
4.31 <i>Background</i> Perumahan Curug Candung .....	72
4.32 <i>Background</i> Puskesmas Dayeuh Kolot .....	73
4.33 <i>Background</i> Halaman Rumah .....	73
4.34 <i>Background</i> Ruang Dokter.....	74
4.35 Visual Assets <i>background</i> .....	74
4.36 Proses <i>Compositing</i> .....	75
4.37 Proses Menambahkan Narasi dan <i>Background Music</i> .....	76
4.38 Proses <i>Rendering</i> .....	77
4.39 Hasil Perancangan .....	78