

ABSTRAK

Video Musik Animasi 2D menjadi media alternatif dalam merepresentasikan pesan lagu menjadi sebuah visual. Perancangan *Background* untuk video musik animasi 2D ini bertujuan untuk merepresentasikan lingkungan sekolah, rumah dan sekitarnya di desa Cipagalo Kecamatan Bojongsoang, Jawa barat. Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan yaitu studi literatur, observasi, dan wawancara. Metode analisis data visual melalui beberapa tahapan yaitu deskripsi, analisis, interpretasi dan penilaian. Teori yang digunakan untuk perancangan *Background* menggunakan teori pencahayaan, komposisi dan warna. Diharapkan *Background* ini dapat mempunyai keterkaitan langsung dengan kehidupan asli dan lingkungan anak-anak Sekolah Dasar, sehingga meningkatkan kepedulian tentang lingkungan sekitarnya.

Kata kunci: Animasi 2D, *Background*, Video Musik, Sekolah Dasar, Sukapura